L'unica rivista per maniaci di Game Boy

GAME BOY MANIA



SPECIALE GAME BOY JAPAN

Il mitico gioco di Dragon-Ball e tutte le altre strepitose novità dalla Terra del Sol Levante!

GAME BOY ADVANCE

Il futuro è vicino!

POKÉMON TRADING CARD GAME

Siete pronti ad acchiappare tutte le carte?

IN PIÙ: The Mummy, The Grinch, Chicken Run, Robot Wars, Grand Theft Auto 2 e una tonnellata di codici per i vostri giochi preferiti!

NUMERO 10 - 2001
L. 5900
PlayPress PUBLISHING
9 771129 466008 10010>



TOO much - Milano
Da Giugno 2001!
neo genesis™
Oltre 60 Pokémon nuovi!
Pokémon
GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI
Diventa padrone del gioco
www.wizards.com/pokemon
© 1995-2000 Nintendo Creatures, GAMEFREAK.
Presentato da The Pokémon Company. Prodotto e distribuito da Wizards of the Coast, Inc.
*Il logo WIZARDS OF THE COAST e i simboli del livello di gioco
sono marchi registrati di Wizards of the Coast, Inc. © 2000 Nintendo

PlayPress
PUBLISHING

GAME BOY MANIA N. 10
Mensile Maggio 2001
Registrazione presso il
Tribunale di Roma con il N.
461/93 del 21/10/93
ISSN 1129-4663

Editore
Play Press Publishing srl
Direttore Responsabile
Alessandro Ferri
Direttore Editoriale
Carlo Chericoni
Direttore di Produzione
Simona Ferri
Ufficio Produzione
Rosanna Di Francesco
Marketing e Ufficio Stampa
Luca Carta
Segreteria
Giuseppina Settembre
Editor
Francesca Noto
Redazione
Gianluca Minari, Maurizio Di Stefano
Proof Reader
Enrica Corradini, Emanuela Di Vittorio, Michela Sepe
Art Director
Giorgio Meo
Ufficio Grafico
Stefano Caldari, Chiara Carocci, Valentina Ferrarese
Pubblicità
Play Press Publishing srl, via Monte S. Gabriele, 10, 20128 Milano, Tel. 02/2552693, Fax 02/27080667, E-mail: pubblicita@playpress.com
Stampa
Valprint Spa, Brugherio (MI)
Distribuzione
Parrini & C. srl, Piazza Colonna, 361, Roma

Play Press Publishing srl: Presidente Mario Ferri. Sede legale, Direzione, Redazione e Amm.ne: Lungotevere dei Mellini, 44, 00193 Roma, tel. 06/3219219, fax 06/3203232, E-mail: info@playpress.com, Sito Web: www.playpress.com

La Play Press Publishing srl pubblica anche:
PSMania 2.0 - Il mensile per PlayStation
PS2 Magazine
Game Republic
Dreamcast Arena
Windows Facile
www.Internet Facile.italia
Macintosh Facile
Fotografia Digitale Facile
Pokémon World
Benkyo!
Play X

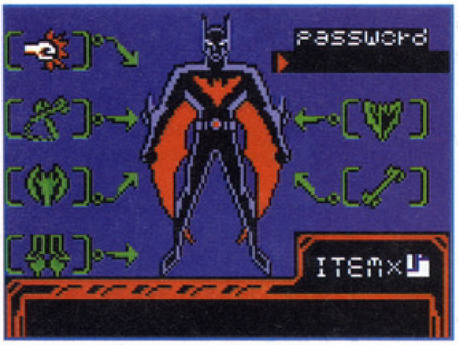
UNA NUOVA ERA!

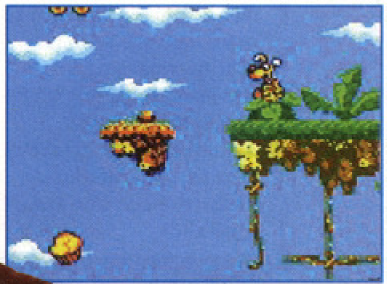


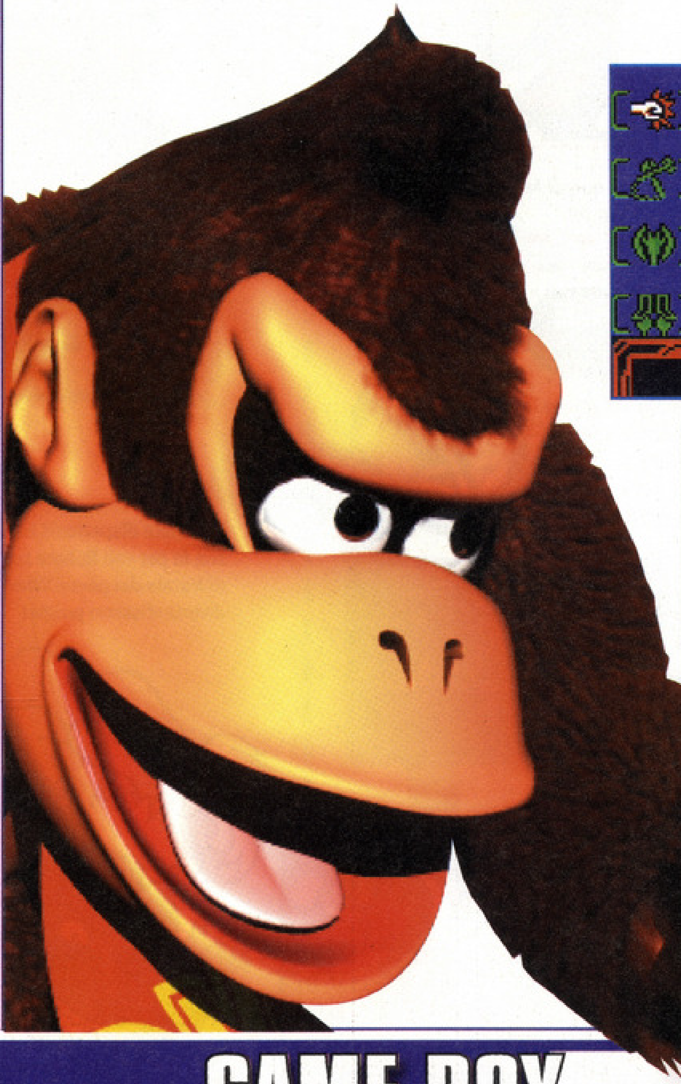
Sapevate che il nostro mitico Game Boy ormai è sulla cresta dell'onda da 12 anni? Ebbene sì, la mini console di casa Nintendo, che ha rivoluzionato il modo di giocare e di pensare i videogame, ha oltrepassato gloriosamente il traguardo del nuovo millennio dopo più di dieci anni di vita ai massimi livelli di successo. E se qualcuno pensa che sia il momento di "mandarlo in pensione", ditegli che si sbaglia di grosso! Il piccolino della grande N si è recentemente trasformato in Game Boy Advance, diventando una macchina dalla leggerezza incredibile, dalla bellezza unica e soprattutto dalla potenza fenomenale!!! In Giappone i ragazzi fanno la fila per giorni davanti ai negozi di videogiochi per mettere le mani su questo gioiello del XXI secolo, in America uscirà l'11 giugno ed è stato già presentato ufficialmente! State già prenotando il volo per Tokyo o la vacanza a New York? State setacciando i negozi di importazione per trovare l'inestimabile tesoro? Fate bene! Nel frattempo, noi abbiamo realizzato un super speciale sui migliori giochi che sono già usciti o che usciranno molto presto per il Game Boy Advance. E sempre a proposito di Giappone... abbiamo sguinzagliato i nostri esperti per scoprire quali tra i più famosi personaggi di fumetti e serie animate del Sol Levante hanno ottenuto fino a questo momento l'onore di comparire in un gioco della nostra mini console preferita. Come avrete intuito dalla copertina, *Dragon Ball Z* è tra questi!!! Speriamo di veder arrivare al più presto anche da noi questi titoli divertentissimi! Per il resto, troverete come al solito tantissime notizie, anteprime e recensioni... e qualche altra novità! Daremo sempre il massimo!



FRANCESCA NOTO



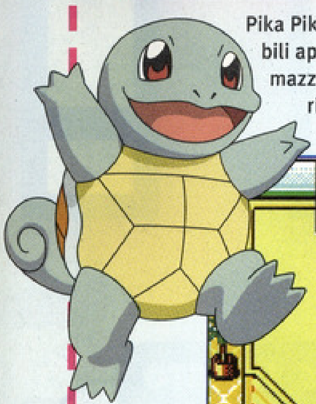




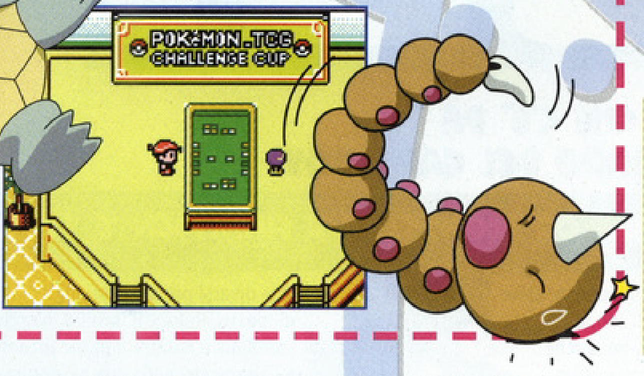
Contenuti

LA PIÙ GRANDE RIVISTA DEL GAME BOY!

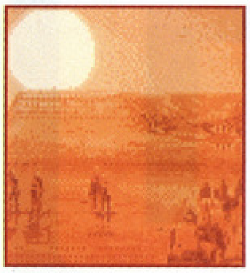
POKÉMON TRADING CARD GAME PAG. 31



Pika Pika! Il gioco di carte dei mitici mostriciattoli tascabili approda sul Game Boy Color! Costruite il vostro mazzo vincente e confrontatevi con i migliori allenatori in terribili sfide all'ultima carta! Siete pronti ad acchiapparli tutti?



THE MUMMY PAG. 28



Terrificante! La mummia è pronta a invadere le nostre amate mini console con le sue spaventose maledizioni... ma niente paura! Con l'aiuto dei tre simpatici protagonisti del film riuscirete a liberarvi del terribile mostro, vivendo divertenti avventure!

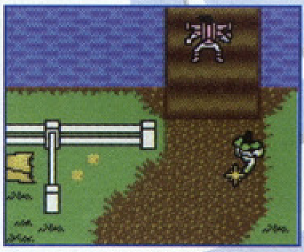




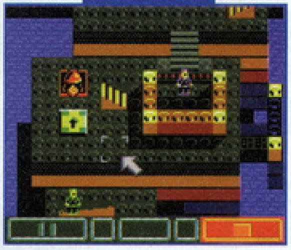
ANTEPRIME PAG. 18

Un costante aggiornamento da tutto il mondo sui titoli più interessanti in sviluppo per il Game Boy Color.





BUZZ LIGHTYEAR





LEGO RACERS

GB RALLY





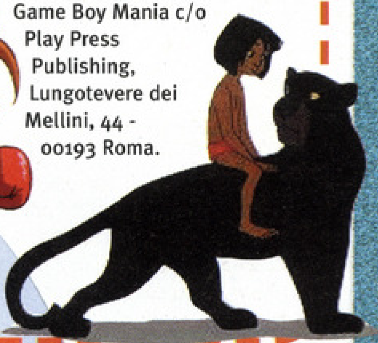
ZELDA

SESAME STREET

GBM MAIL PAG. 44



Se volete contattare i vostri nuovi amici di Game Boy Mania, non dovete fare altro che mandare una lettera a questo indirizzo: Game Boy Mania c/o Play Press Publishing, Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma.



SPACCACODICI PAG. 42

Non importa quanto siate forti come videogiocatori, prima o poi capita a tutti di inchiodarsi. Ma niente paura! Da oggi non avrete più di questi problemi. Grazie alla nostra sezione Spaccacodici sarete sempre aggiornati su tutti gli ultimi codici, password, trucchi e strategie dei migliori titoli per il Game Boy Color. Se non doveste riuscire a trovare quello che cercate, scriveteci e noi soddisferemo le vostre richieste il più rapidamente possibile.

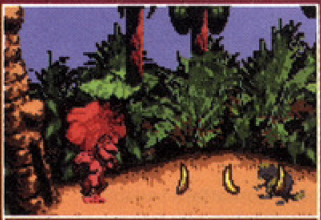




SCOOP!

TUTTO QUELLO CHE C'E' DA SAPERE SUL MONDO DEL GAME BOY!

LA TOP TEN DI GAME BOY MANIA



1. DONKEY KONG COUNTRY – NINTENDO
2. METAL GEAR SOLID – KONAMI
3. THE MUMMY – KONAMI
4. POKÉMON PUZZLE CHALLENGE – NINTENDO
5. THE GRINCH – KONAMI
6. PERFECT DARK – NINTENDO
7. AUSTIN POWERS – ROCKSTAR
8. POKÉMON GIALLO – NINTENDO
9. DRIVER – INFOGRAMES
10. DRAGON WARRIOR MONSTERS – EIDOS

DRAGON WARRIOR MONSTERS 2 FINALMENTE SVELATO



Finalmente abbiamo messo le mani sulle immagini in anteprima di *Dragon Warrior Monsters 2* e possiamo anche rivelarvi qualche gustoso particolare su questo attesissimo seguito! Il gioco apparirà in due versioni separate, che porteranno il nome di *Ruka's Journey Begins* e *Iru's Adventure*. Come già mostrano i titoli, avremo due diversi protagonisti, figli di un allevatore di mostri. Ruka è il fratello maggiore, Iru la sorellina, e mentre il primo incontrerà mostri più aggressivi nella sua avventura, la seconda ne troverà di più adatti alla difesa e alla guarigione. I mostri che potrete ottenere sono stati aumentati da 250 a 300, con moltissime creature mai viste! In più, è stato dato notevole spazio all'esplorazione: basta pensare che potrete entrare in un sacco di nuovi mondi, se riuscirete a trovare le Chiavi Misteriose e a scoprire i loro nomi! Insomma, allevatori di mostri, siete stati avvertiti: tenetevi pronti a ricevere presto nuove notizie!



I POKÉMON DEL FUTURO!





La Nintendo ha iniziato a parlare del futuro dei Pokémon... e sembra aver confermato che ci saranno nuovi giochi dedicati ai famosissimi mostriciattoli tascabili su entrambe le console di nuova generazione! Il Game Boy Advance e il GameCube sembrano pronti ad accogliere a braccia aperte Pikachu e compagni, ma soprattutto a scambiarseli senza problemi, proprio come è avvenuto fino a questo momento tra Game Boy Color e Nintendo 64. Per vedere le nuove meraviglie di cui sarà capace la Grande N con i mitici Pokémon dovremo però attendere almeno fino al 2002!





piacere di conoscerci!

Possiamo dire di aver messo insieme la migliore squadra di esperti del Game Boy che si sia mai vista al mondo! Questi loschi individui sono stati scelti per la loro esperienza e per la loro infinita conoscenza dell'universo Game Boy. Beh, di certo non per la loro bellezza, guardate che tipi:



CATACLISMA
Cosa vorrei trovare nell'uovo di Pasqua: Godzilla, perché vorrebbe dire che l'uovo era gigantesco!!!
Gioco amato: *The Mummy*
Gioco odiato: *Animorphs*

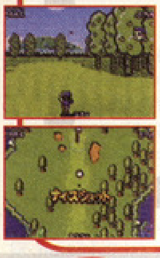


LO SPACCONE
Cosa vorrei trovare nell'uovo di Pasqua: Totodile di *Pokémon Gold e Silver*... sperando che non si mangi tutto il cioccolato!
Gioco amato: *Pokémon Trading Card Game*
Gioco odiato: *NBA Jam 2001*

IL MOBILE ADAPTER GIOCA A GOLF



Ormai anche i meno informati hanno sentito nominare almeno una volta *Pokémon Crystal* e sanno che si potrà accedere alla Rete per mezzo dell'ormai famoso Mobile Adapter. Ma l'accessorio di casa Nintendo che permetterà ai vostri GBC di collegarsi a un telefono cellulare, sfrutterà anche molti altri giochi. Tra questi, la Grande N ha annunciato un titolo dedicato al golf, che ancora non ha però una data sicura di uscita. Comunque vi sveliamo in anteprima il suo nome definitivo! Era stato precedentemente presentato come Mobile Golf, ma il gioco si chiamerà *Golf Land*. Grazie al Mobile Adapter sarà possibile giocare con molti amici e anche scaricare da Internet campi aggiuntivi e altri accessori utili!

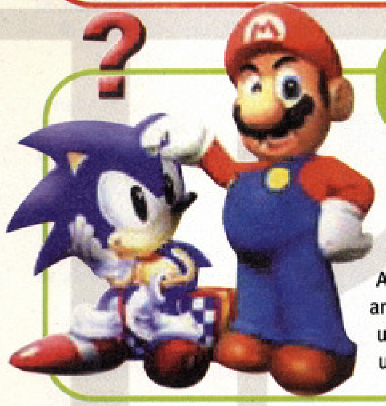


AL PASSO COL GAME BOY!!!

Aiuto, sono sbarcati gli alieni e conoscono il Game Boy! No, niente panico, non si tratta di astronavi provenienti dallo spazio profondo, bensì di... scarpe. Ecco cosa succede quando una stilista inglese decide di usare la nostra amata mini-console per realizzare un suo "capolavoro"! L'autrice di queste incredibili calzature è la stilista Helen Richards e forse ha voluto rappresentare così l'estrema "mobilità" del Game Boy! Beh, una cosa è sicura: probabilmente nessuno le indosserà mai per fare una passeggiata... chi riuscirebbe a camminare normalmente con quegli arnesi ai piedi?!?



LA SEGA CHE SVILUPPA SULL'ADVANCE? UNA PROSSIMA REALTA'!



Tenetevi forte, ragazzi, questa notizia vi farà saltare sulle sedie! Alla fine di gennaio è arrivato dal Giappone un comunicato ufficiale della Sega, che fa sapere l'intenzione di voler sviluppare giochi per PS2 e Game Boy Advance. Sembra ormai certo che la notizia sia sicura, anche perché è stata pubblicata sul sito ufficiale giapponese della Sega! Sembrerebbe addirittura che la grande casa nipponica abbia già iniziato a lavorare su due titoli per GBA! Staremo a vedere cosa ci riserveranno le novità dei prossimi mesi, ma intanto cominciate pure a sognare!

E' UNO SPORT? E' UNA RISSA? NO, E' UN GIOCO FANTASTICO!



Cos'è il Dodgeball? Uno strano sport in voga tra ragazzini giapponesi che consiste in una specie di "palla avvelenata" molto esaltante e anche piuttosto violenta! Due squadre di dieci giocatori si fronteggiano con lo scopo di eliminare tutti gli avversari colpendoli più volte con la palla. Insomma, un gran bel gioco... ma se volete evitare di tornare a casa pieni di lividi, verso la fine di quest'anno potrete provarlo sul Game Boy Advance!!! Nel gioco, che si chiamerà *Baku Dodgeball Fighters* e in Giappone uscirà a primavera, sarete il caposquadra di Dodgeball della vostra scuola e dovrete affrontare 13 squadre agguerritissime per diventare i campioni assoluti. E nel frattempo potrete godervi una grafica spettacolare, velocità incredibile e una fenomenale giocabilità, che vi permetterà di creare mitiche strategie. A noi una palla, subito!!!





GAMEWATCH

È arrivato il momento di dare un'occhiata ai titoli più interessanti che usciranno nei prossimi mesi! Per rendervi la vita più semplice, abbiamo pensato di dividere le uscite per mese e distributore. In questo modo, se dovesse esserci qualche ritardo, saprete subito con chi dovrete prendervela...

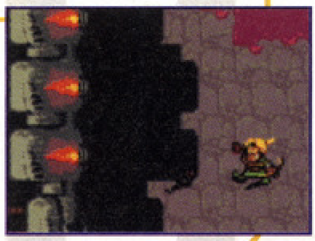
INFOGRAMES

BEACH'N BALL
aprile
ALONE IN THE DARK 4
maggio
TITEUF
maggio
SUPERMAN
giugno
DIE MAUS
settembre



CTO

ANTZ LA FORMICA
aprile
ROBIN HOOD
aprile





DUKE

Cosa vorrei trovare nell'uovo di Pasqua: Lara Croft con un fiocco rosso in testa, tanto per gradire...
Gioco amato: *Chicken Run*
Gioco odiato: *Nicktoon Racers*



CAPITAN FINDUS

Cosa vorrei trovare nell'uovo di Pasqua: Niente! Deve essere tutto di cioccolato massiccio senza neanche un millimetro vuoto!!! E possibilmente deve pesare un centinaio di chili.
Gioco amato: *Donkey Kong Country*
Gioco odiato: *Ultimate Fighting Championship*



TANYA

Cosa vorrei trovare nell'uovo di Pasqua: Dieci Game Boy Advance per far diventare verdi di invidia tutti gli altri redattori!
Gioco amato: *The Grinch*
Gioco odiato: *The Mask of Zorro*



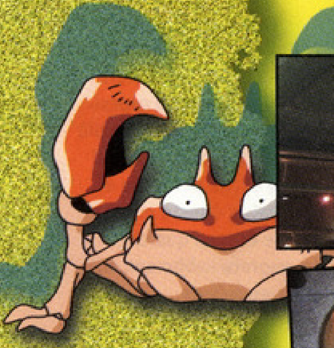
BIRILLO

Cosa vorrei trovare nell'uovo di Pasqua: Il vestito dell'Uomo Ragno! Ho sempre sognato di diventare un supereroe e suonarle ai cattivoni di turno!
Gioco amato: *Grand Theft Auto 2*
Gioco odiato: *The Jungle Book: Mowgli's Wild Adventures*

Pokémon Center

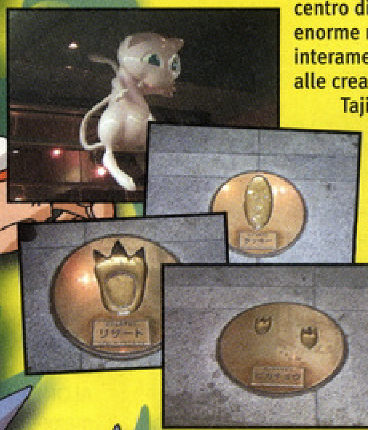


Per la gioia di tutti i fan dei Pocket Monster, la Pokémania continua a imperversare in tutto il mondo, perciò le novità e i gadget non si fanno certo attendere. Anzi, col successone di *Pokémon Gold e Silver* in Giappone e in America, tra breve i cento nuovi mostriciattoli saranno sicuramente tra noi! Date un'occhiata!



DEDICATO A TUTTI I POKÉMON!

Si chiama Pokémon Center, proprio come quello che trovate nel gioco per Game Boy (e come questa rubrica!) e si trova al centro di Tokyo. È un enorme negozio interamente dedicato alle creature di Satoshi Tajiri ed è davvero bellissimo! E non solo perché ci potreste trovare davvero qualunque oggetto, gioco o gadget che sia mai stato creato pensando ai Pocket Monsters, ma anche per come è realizzato! Vi basterà dare un'occhiata a queste immagini che vi proponiamo per rendervene conto. Quelle che vedete sono proprio le orme di alcuni Pokémon a grandezza naturale, messe davanti all'entrata perché tutti possano ammirarle! Riuscite a riconoscere quali sono le impronte di Charmeleon, di Chansey e del mitico Pikachu?

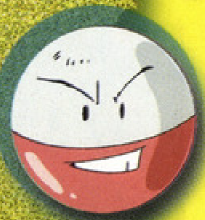




È TEMPO DI PIKACHU!

Se siete degli inguaribili ritardatari e non sapete proprio come fare per arrivare in tempo a scuola o agli appuntamenti con gli amici, niente paura: Pikachu è pronto a venirvi in aiuto con i suoi bellissimi orologi! Uno è il classico orologio da polso con le lancette, piccolo e coloratissimo. Il quadrante è una Pokéball con un sorridente topo elettrico pronto a ricordarvi l'ora esatta! L'altro invece è un po' più originale... Si tratta di un orologio al quarzo che potrete portare sempre con voi appeso alla cintura come un simpatico portachiavi! Ha tutte le rifiniture di metallo e anche una bellissima medaglietta con Pikachu inclusa. Naturalmente, è anche più costoso del precedente!









FILM, CHE PASSIONE!

Avete visto entrambi i film dei Pokémon e vi sono piaciuti da impazzire? Allora ecco due buone notizie per voi! *Pokémon: Il Film* (la grande sfida tra Mew e Mewtwo) è uscito in videocassetta e in DVD, quindi potrete finalmente averlo con voi e rivederlo ogni volta che vorrete! Se avete un lettore di DVD a casa, naturalmente vi consigliamo questo formato: le accanite battaglie tra Pokémon vi sembreranno belle come non mai e in più il disco è strapieno di fantastici extra! E per chi ha trovato irresistibile il secondo film dei Pokémon? In attesa di trovare anche *Pokémon 2: La Forza di Uno* sugli scaffali della vostra videoteca preferita, potete divertirvi a indossare la bellissima locandina del film con questa simpatica T-shirt promozionale.





DAL GIAPPONE CON FURORE!

Riuscite a riconoscerli? Allora siete davvero dei veri esperti di Pokémon! Ebbene sì, sono i nuovi Pocket Monster delle versioni *Gold e Silver* del mitico gioco per Game Boy... e sono bellissimi! Queste piccole action figures vengono direttamente dal Pokémon Center di Tokyo di cui parliamo in questa pagina e rappresentano quattro dei più famosi tra i cento nuovi arrivi della grande famiglia dei Pokémon. Si tratta di Pichu (la pre-evoluzione di Pikachu!), di Totodile, della sua evoluzione di secondo livello Feraligatr e di Entei, leggendario e rarissimo. Gli allenatori più bravi saranno sicuramente capaci di individuarli tutti senza errori! Peccato soltanto che per il momento non siano ancora disponibili nei negozi di giocattoli italiani... Beh, se proprio non riuscite a resistere e la pazienza non è il vostro forte, potete sempre provare con i negozi specializzati in importazione!



PIKA-RICARICA!

Anche queste spettacolari pile di Pikachu arrivano direttamente dalla Terra del Sol Levante! Sono ricaricabili e perfette per il vostro Game Boy, ma per il momento introvabili qui in Italia. Comunque, non disperate! La fama e il successo dei Pokémon non sono certo destinati a svanire, anzi, siamo certi che continueranno a crescere! Perciò oggetti da collezione come questi finiranno per arrivare anche da noi. E chissà che un giorno non aprano anche un vero Pokémon Center in qualche città delle nostre! Nel frattempo, godetevi questa foto in esclusiva... ma non è irresistibile quel buffissimo topo elettrico??? Pika pika!!!




PEPPER, L'ISOLA LEGO
HA ANCORA BISOGNO DI TE!
PEPPER
Il furbo Briccone è scappato di prigione e vuole distruggere l'Isola LEGO. Solo tu puoi fermarlo. Avrai bisogno di tutte le tue energie, ma anche della tua immaginazione ed intelligenza per evitare i suoi trabocchetti e superare i numerosi ostacoli che troverai sul tuo cammino. Esplorando 3 diverse Isole, incontrerai più di 50 personaggi LEGO e affronterai 18 livelli di avventura ed azione ambientati sulla terra, nell'aria e sott'acqua, guiderai i più incredibili veicoli negli 8 mini giochi di corsa e... Quindi Pepper, sei pronto per affrontare la sfida?
Nuovo
ISOLA LEGO 2
LA RIVINCITA DEL BRICCONE
e "PLAYSTATION" sono marchi di SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. NINTENDO®, GAME BOY ™ e sono marchi di NINTENDO CO. LTD.
just imagine...
® LEGO, il logo LEGO e i LEGO Brick sono marchi registrati del Gruppo LEGO. © 2001 Il Gruppo LEGO.
www.LEGO.com
JOIN THE FUN!



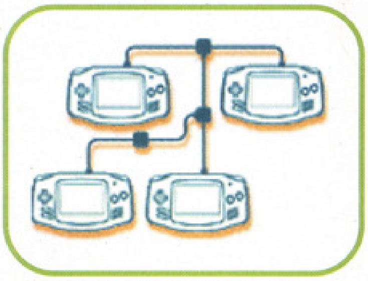
SPECIALE GAME BOY ADVANCE

Il futuro non è mai stato così bello!

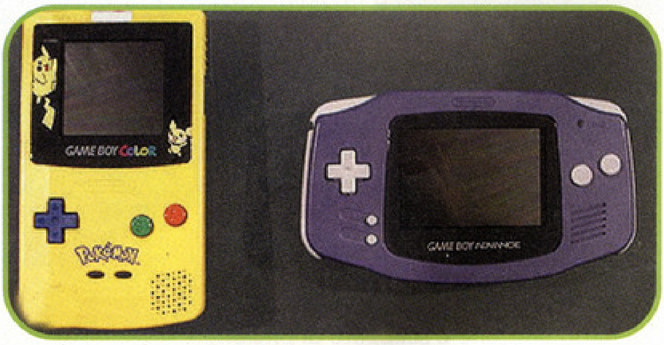
Ormai è sicuro: dite grazie ai vostri vecchi Game Boy per i loro 12 anni di onorato servizio (ebbene sì, la nostra mini console preferita è sulla cresta dell'onda da più di un decennio!) e guardate al futuro senza timori! Col nuovo millennio, arriva anche la nuovissima console portatile della Grande N e dopo questo speciale pieno di esclusive schermate dei giochi che ne hanno accompagnato l'uscita in Giappone, siamo certi che anche voi smanierete per averla tra le vostre mani al più presto! Se tutto va bene, non dovremo aspettare poi tantissimo: in Giappone la data di lancio è stata lo scorso 21 marzo, in America è programmata per l'11 giugno (ragazzi, ci siamo quasi!). Non ci sono date certe per l'uscita europea, ma basterà giusto qualche mese in più, quindi armatevi di pazienza e cominciate a sognare... oppure quest'estate convincete qualcuno a fare con voi una bella vacanza negli Stati Uniti!
Nel frattempo, tanto per rendere l'attesa più sopportabile, date un'occhiata alle anteprime dei giochi futuri che i nostri esperti hanno "catturato" per voi!



• Ecco come apparirà la cartuccia della console portatile del futuro!



• Con il Game Boy Advance sarà possibile giocare in quattro persone contemporaneamente... È sicuro che i nuovi titoli in uscita sfrutteranno questa rivoluzionaria caratteristica, quindi iniziate a pregustarvi sfide grandiose!

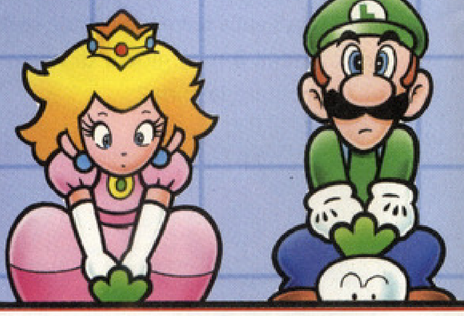


• Due generazioni a confronto. Il GBA è davvero bellissimo... e dovreste sentire quanto è maneggevole e leggero!

SUPER MARIO ADVANCE



Noi appassionati della Grande N non potevamo certo fare a meno dell'idraulico più simpatico e famoso del mondo, vero? E infatti ci saremmo stupiti se un nuovo titolo dedicato a Mario non fosse stato tra i giochi di lancio del Game Boy Advance! Bene, niente paura, *Super Mario Advance* (questo è il titolo ufficiale) è ormai in dirittura di arrivo e avrà caratteristiche spettacolari! Il gioco è basato sul famoso *Super Mario Bros 2*, ma avrà anche elementi nuovi. Non solo la grafica vi farà uscire gli occhi dalle orbite, ma potrete lanciare contro i vostri nemici tutto ciò che vi capita a tiro sullo schermo... addirittura altri



MARIO KART ADVANCE

Chi di voi ha giocato anche solo una volta all'ormai mitico *Super Mario Kart* su Super Nintendo, sa già di che cosa stiamo parlando. In parole povere, di un capolavoro assoluto del divertimento. Con l'uscita del Game Boy Advance, avremo la possibilità di inseguirci in quattro a bordo di velocissimi kart guidati dagli eroi preferiti della saga di Mario. Oh, sì, è ovvio che sarà possibile tirarsi contro ogni sorta di oggetti assurdi, dai gusci di tartaruga alle bucce di banana, per avere la soddisfazione di vincere con degli sporchi trucchi! Ragazzi, questo è davvero il massimo!











• Yoshi si difende dagli avversari con i famosissimi gusci di tartaruga. Ma siamo sicuri che presto ne lancerà uno contro il nemico più vicino!!!

EARTHWORM JIM

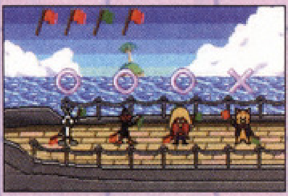




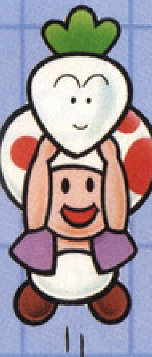
Sicuramente conoscete il simpatico vermetto rosa che ha fatto la sua apparizione da protagonista già su Super Nintendo, Genesis, Sega Saturn, N64 e anche sulla nostra amata mini console... Con un successo così grande, non poteva non diventare uno dei titoli di lancio del Game Boy Advance in America! Troverete sette livelli basati sul gioco originale apparso su SNES e Genesis, con una sezione tutta nuova di mini-giochi spettacolari! Date un'occhaita a queste immagini in anteprima e scoprirete che nessuno di voi potrà fare a meno di questo fantastico platform!

TWEETY: THE MAGIC JEWEL

Questo titolo della Kemco basato sui mitici Looney Tunes avrà uno schema di gioco molto simile a *Mario Party*, con innumerevoli mini-giochi uniti da una storia comune. Il povero Tweety è stato colpito dall'incantesimo di una perfida strega e tutti i famosi e divertenti personaggi della Warner Bros dovranno affrontare buffissime avventure per trovare le gemme magiche in grado di risvegliarlo. Così vedrete i vatri Bugs Bunny, Porky Pig e persino Gatto Silvestro (forse pensa che la sua vita non avrà più senso senza un canarino da divorare...) viaggiare per il mondo alla ricerca di queste gemme, in un vortice di mini-giochi irresistibili. Organizzare terrificanti sfide a quattro sarà quanto meno doveroso!







avversari, dopo che gli sarete saltati sopra al solito modo! Ma quello che davvero renderà fantastico oltre ogni limite questo titolo è la possibilità di collegare quattro GBA e giocare contemporaneamente con quattro personaggi diversi (Mario, Luigi, Peach e Toad) in un appassionante scontro tutti contro tutti!

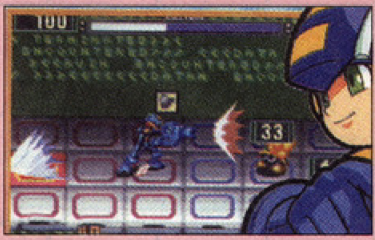


• No, non vi state sbagliando: ci sono 4 Mario in questa schermata! Neppure il simpatico idraulico può resistere al fascino della sfida tutti contro tutti! E voi meno di lui, scommettiamo!



MEGA MAN EXE

Il famosissimo piccolo eroe corazzato della Capcom non ha certo perso l'occasione di comparire anche sul Game Boy Advance! Così, lo avremo con noi al lancio della nuova console, protagonista di una nuovissima avventura. E non sarà un gioco d'azione a scorrimento! No, avete sentito bene: per la prima volta, vedrete Mega Man alle prese con uno strano mix (molto amato in Giappone) a cavallo tra un GDR a turni e un gioco di carte da battaglia! Vediamo di cosa si tratta. Non interpreterete Mega Man, ma un ragazzo che lo controlla (come un Pokémon o un Digimon, per intenderci... povero vecchio Mega Man!!!) e che dovrà fargli affrontare tutte le battaglie che si troverà di fronte. Questi scontri avverranno su una griglia di quadrati in cui dovrete costruire una strategia di lotta come su una scacchiera virtuale.

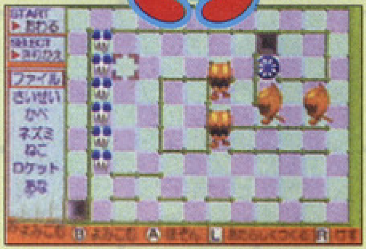


• Ecco come apparirà il campo di battaglia: una scacchiera su cui dovrete costruire le vostre infallibili strategie!









• *Chu Chu Rocket* vi permetterà di disegnare da zero i vostri livelli personalizzati, che poi potrete far provare agli amici per farli impazzire! Wow!

CHU CHU ROCKET



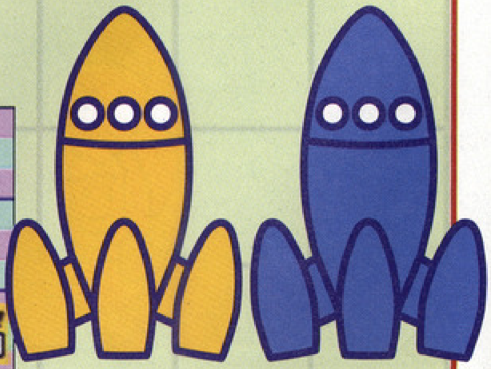
La Sega ha annunciato da pochissimo tempo la sua intenzione di sviluppare giochi per tutte le nuove piattaforme sul mercato, e quindi anche per il nostro piccolo grande Game Boy Advance! E infatti il simpaticissimo *Chu Chu Rocket* è uno dei giochi della casa del porcospino blu (a proposito, anche *Sonic* farà sicuramente la sua comparsa trionfale su GBA!) che accompagneranno la sua uscita in Giappone. Si tratta di un divertente e frenetico puzzle apparso originalmente su Dreamcast, in cui dovrete aiutare dei buffi topini (i Chu Chu del titolo) a raggiungere un razzo per scappare dai gatti che ne vorrebbero fare un sol boccone! Topi e gatti si muovono sullo schermo e sarete voi a dare una direzione ai loro passi (inserendo delle frecce che saranno seguite da qualunque personaggio le incontri), per mandare i roditori verso la salvezza ed evitare che finiscano in bocca ai loro nemici giurati. Ma il vero divertimento viene quando si gioca in quattro! Provate a portare sul vostro razzo più topi degli altri, mentre i giocatori più malefici vi mandano contro gatti a non finire e un centinaio di roditori impazziti si aggira per lo schermo! Grandioso!!!

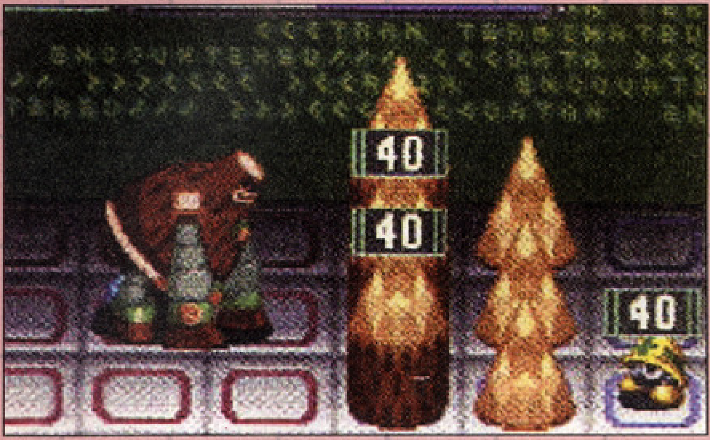


• Ecco come appare lo schermo quando tre giocatori si affrontano contemporaneamente. E la situazione è ancora tranquilla!











Aspettatevi grandi cose dagli effetti degli attacchi del nostro piccolo amico! Sembra che siano stati curati alla perfezione. L'unico interrogativo è: funzionerà un gioco di *Mega Man* senza i vecchi elementi che lo hanno reso famoso? Staremo a vedere...

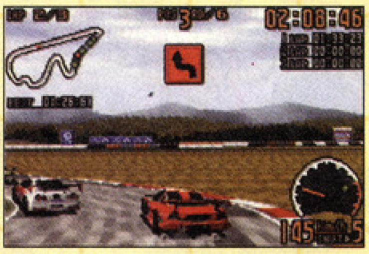


ALL JAPAN GT CHAMPIONSHIP

Alzi la mano chi di voi non ha mai desiderato un gioco di corse che funzionasse davvero, e soprattutto che desse l'idea della velocità vera. Bene, con il Game Boy Advance i nostri desideri saranno finalmente esauditi! La lampada di Aladino, in questo caso, si chiama *All Japan GT Championship* e vi vedrà alla guida di spettacolari auto da Gran Turismo, prese direttamente dalla realtà delle corse grazie alla presenza di licenze ufficiali per i marchi e gli sponsor. Ma questo è solo l'inizio! Quando inizierete la vostra prima gara, vi renderete subito conto di essere davanti a un vero capolavoro! La velocità non sarà più un problema... e la bellezza degli ambienti in cui si svolgono le corse vi lascerà a bocca aperta. Aggiungeteci un buon quantitativo di sano realismo (tutte le macchine e persino i motori sono ampiamente personalizzabili) e la possibilità di creare esaltanti sfide a quattro mediante il cavo di collegamento, e inizierete a comprendere perché non vediamo l'ora di mettere le mani su questo titolo, che probabilmente si piazzerà tra quelli di lancio!



• Le condizioni atmosferiche, oltre ad essere ricreate alla perfezione, influenzeranno la vostra gara!









KLONOA: EMPIRE OF DREAMS

La Namco vuole la sua parte nella grande sfida del GBA, così ci prova con il suo mitico felino! Questa volta ve la dovrete vedere con un imperatore malvagio che vuole eliminare i sogni delle persone. Per togliere di mezzo questo malefico personaggio, Klonoa dovrà visitare i quattro regni del mondo e trovare una soluzione. Gli amanti dei puzzle saranno felici di sapere che i numerosi livelli (si parla di qualcosa come 40 quadri) di questo nuovo titolo saranno pieni zeppi di fantastici enigmi. Ma anche l'azione non mancherà! Tra le altre cose, potrete ancora fare affidamento sul mitico attacco "Kazedama" che gonfia i nemici come palloncini, trasformandoli in comode basi per saltare più in alto. E se non vi basta, sappiate che vi aspettano sezioni in cui dovrete cavalcare una futuristica tavola da surf (il Float Board) per superare i vortici di un fiume! Sembra che dovremo aspettarci grandi cose!



Naturalmente ci sono moltissimi altri titoli in arrivo! Questo era soltanto un assaggio per darvi un'idea iniziale di ciò che la piccola grande console sarà in grado di fare e di come riuscirà a rivoluzionare le nostre vite in maniera definitiva! Siete pronti a entrare in una nuova era?

SPECIALE GAME

Direttamente dalla Terra del Sol Levante, tutte le novità più strepitose!

Sapevate che il Game Boy è la console portatile più venduta in Giappone? Pensate che praticamente chiunque ne ha uno! Tra i giochi più amati dai Nipponici troviamo sicuramente quelli legati al mondo di anime e manga. E cosa succede quando il protagonista di un cartone animato approda sul GB? Facile: il successo è assicurato! Date un'occhiata di seguito e sperate che alcuni di questi giochi arrivino presto anche da noi... sono bellissimi!

ECCO DORAEMON, GATTO SPAZIALE...

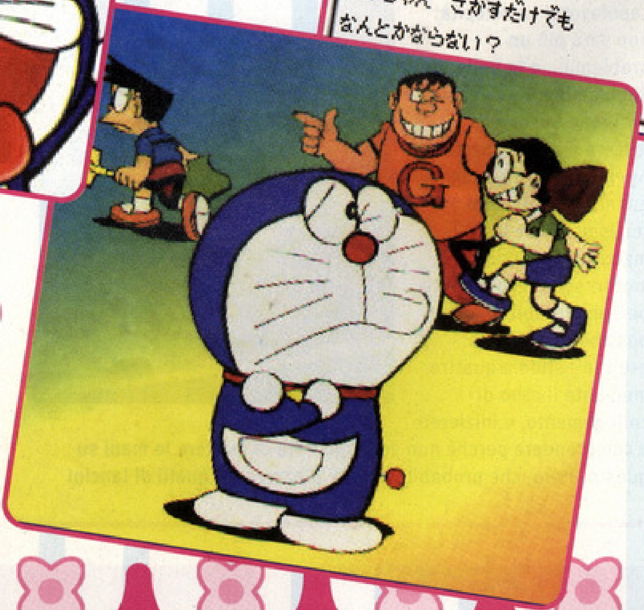
Comiciamo la nostra carrellata con il gatto più famoso dei cartoni giapponesi, il mitico Doraemon! Siamo riusciti a scovare un paio di giochi per GBC dedicati a lui e sono davvero divertenti! Il primo è *Doraemon Kart* e vede il simpatico gatto blu e i suoi amici approdare sul bizzarro pianeta dei kart. Per tornare sulla Terra, i nostri eroi dovranno vincere una serie di gare di kart contro gli abitanti del luogo. Potrete scegliere quale personaggio guiderà il vostro kart e quale sarà la strategia della vostra gara. Abbiamo scoperto che Doraemon è un grande pilota! Il secondo gioco ricorda un po' i famosissimi Lemmings e si intitola *Doraemon Walking*. Un genio impazzito rapisce Shizuka, l'amica di Guglia. Per liberarla, il nostro amico dovrà attraversare una serie di scenari cosparsi di trappole, ostacoli e creature minacciose. Il problema è che Guglia si muove di continuo, e sta al giocatore farlo girare dalla parte giusta, eliminare gli ostacoli e permettergli di arrivare sano e salvo alla fine del quadro prima che il tempo a disposizione si esaurisca! Se vi piacciono i puzzle, questo è un gioco irresistibile!



UN GATTO PROPRIO SPECIALE

Nato dalla magica penna di Fujiko Fujio (nome sotto il quale si celano due autori, Hiroshi Fujimoto e Motou Abiko) nel 1963, il gattone blu è ancora oggi uno dei personaggi più amati dai Giapponesi. Gatto-robot venuto dal XXII secolo, ha una tasca quadri-dimensionale dalla quale può estrarre qualunque cosa, come il mitico berretto-elicottero e la macchina del tempo. Doraemon è così famoso che se vi capitasse di passare per il Giappone, vedreste il suo faccione rotondo praticamente ovunque. Un vero fenomeno di massa, se pensate che il fumetto ha venduto decine di milioni di copie in tutto il mondo!





BOY JAPAN

KITTY MUSEUM

I Giapponesi amano alla follia Hello Kitty! Questo Kitty Museum è solo uno dei numerosissimi titoli per GBC dedicati alla dolce gattina bianca! In questo puzzle dovrete far oltrepassare a Kitty ben 45 livelli diversi, conducendola attraverso complicati percorsi dalla casella S (Start) a quella G (Goal). Se aprirete e chiuderete le porte giuste e completerete i diversi quadri, potrete vedere tanti disegni della gattina e degli altri personaggi Sanrio. La sezione "Museum" vi permetterà di rivedere tutti i disegni sbloccati. A ogni disegno è anche abbinata una spiegazione e potrete anche stamparli. Un gioco per i veri fan di Hello Kitty, insomma!



I MITI DELLA SANRIO

Se la dolce micetta bianca è famosa dalle nostre parti, in Giappone è un vero mito. Nata nel 1974, si è subito affermata tra tutti i personaggi della Sanrio e il suo successo non è mai cessato. Nel corso degli anni i suoi creatori le hanno affiancato tutta una serie di amici e parenti, molti dei quali hanno poi ottenuto spazi propri. Tra le più recenti creazioni della Sanrio, sicuramente tutti conoscerete la ranocchia Kerokero Keroppi (1987) e il pulcino nero Bad Badtzu Maru (1993), da qualche anno arrivati anche da noi su borse, zaini e diari di scuola.













VAI, GOKU!

Chi non conosce *DragonBall*? Chi non si divertirebbe a provare un gioco dedicato a Goku e compagni? Ebbene, eccovene addirittura due, in diretta dal Giappone! Il primo titolo, *DragonBall Z*, è ambientato al momento del torneo Tenkaichi, nel quale Goku incontra per la prima volta Piccolo/Junior. Nei panni del protagonista assoluto, dovrete affrontare alcuni dei personaggi del famosissimo manga, tra i quali il vostro amico Crilin, Yamcha e lo stesso Piccolo. Prima di ogni attacco dovrete scegliere la tecnica da utilizzare, a seconda dell'avversario e dell'energia (Ki) che vi rimane. Potrete attaccare, difendervi, usare colpi speciali o ricaricare il Ki.
Ma la strategia da sola non basta a vincere un combattimento! Per evitare i colpi e recuperare in fretta l'energia ci vogliono prontezza di riflessi e velocità. È un gioco abbastanza difficile, soprattutto all'inizio, per cui è importante allenarsi con i minigiochi, sotto la guida di Re Kaioh.
Il secondo gioco si intitola *DragonBall Z 2* ed è ancora più complicato. Presenta tre modalità: Storia, Torneo (da giocare da soli) e Battaglia (da giocare in due).
Nella modalità Storia, l'azione si sposta su Namecc, durante lo scontro con Freezer. A combattere sono Crilin e il piccolo Gohan. Anche le regole sono più sviluppate.
Nelle altre due modalità potrete scegliere se gareggiare con Crilin, Gohan o Vegeta.
Per il resto, le regole sono pressoché identiche. Alla fine, possiamo dire che si tratta di due giochi davvero divertenti e complicati... degni di un manga incredibile come DragonBall!



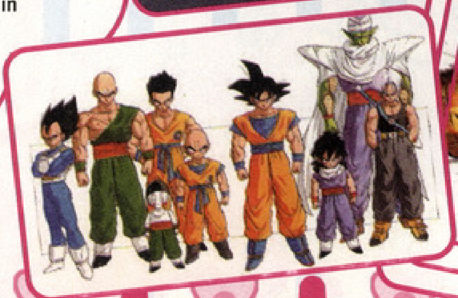
UNO SCIMMIOTTO PREPOTENTE

Fumetti, cartoni animati, giocattoli e videogiochi ispirati al fantastico mondo creato dal genio di Akira Toriyama nel 1984 hanno ormai letteralmente invaso il nostro Paese, perciò se non ne sapete qualcosa, vuol dire che negli ultimi anni avete fatto gli eremiti in un'isola deserta! Ma la domanda è un'altra. Da dove viene fuori la storia di Son Goku? Non lo sapete? Ve lo diciamo noi! Tutto ebbe inizio diversi secoli fa in Cina. Un'antichissima leggenda, che si trova anche in un avvincente romanzo (lo potete trovare col titolo "Lo Scimmiotto", edito da Einaudi), narra del viaggio del re delle scimmie Sun Wukong (Son Goku, se letto alla giapponese), esperto nella lotta e nel combattimento con l'asta. Punito da Budda per la sua prepotenza, viene costretto ad accompagnare il bonzo Tripitaka dalla Cina all'India, per impadronirsi dei Sutra (scritture sacre). Di questa leggenda esistono varie versioni animate. La prima risale al lontano 1960, la più nota è però *Goku no Daiboken* (1967), da noi conosciuta come *The Monkey*. E vi ricordate *Starzinger*? Il nome di uno dei protagonisti (quello che combatte con l'asta) è Kugo, che in giapponese è Goku letto al contrario! Vi dice niente?







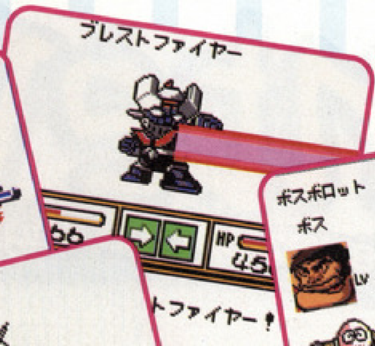




ARRIVANO I ROBOT!

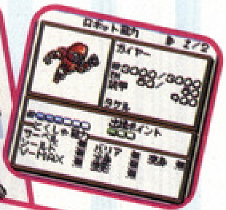
Come potevano mancare dei titoli dedicati a robot più o meno famosi? Ne abbiamo scovati un paio davvero gustosissimi... W il Giappone! In *Harobot* troverete coraggiosi allenatori di piccoli robot (chiamati "Haro") che addestrano i loro simpatici androidi per farli combattere tra loro. Vi ricorda niente? Già, i Pokémon!!! Uno scienziato pazzo ha rubato i migliori Haro per conquistare il pianeta e starà a voi sventare i suoi piani! Come? Combattendo, naturalmente! Potrete trasformare i vostri robottini, scegliere le armi e gli attacchi. Quattro mini-giochi di addestramento completano questo divertente prodotto.
Eccezionale è anche *Super Robot Taisen*, con una trama che fa il verso a quella del celebre *Gundam*! La colonia Side 3 si è staccata dalla Terra, iniziando una guerra che si combatte all'interno di una Lega di robot. Ogni allenatore ha una sua squadra da addestrare e far combattere contro i robot degli avversari. Il bello è che ci sono tutti i robot più famosi della storia, con i rispettivi piloti!

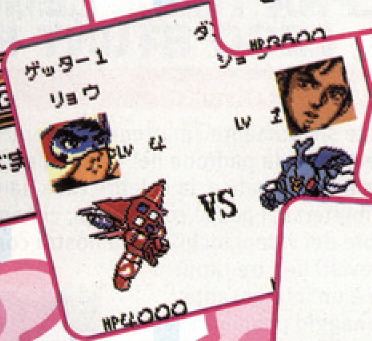


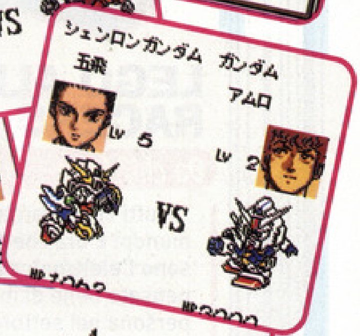


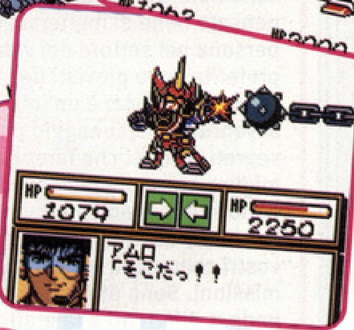












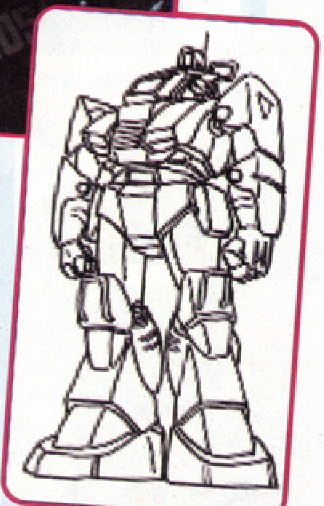
HAROBOT E GUNDAM!

Volete sapere un paio di curiosità su *Harobot*? Bene, abbiamo scoperto che l'aspetto e il nome dei simpatici Haro sono gli stessi di un robottino che Ken Rei (il protagonista di *Gundam*) porta spesso con sé. Inoltre, alcuni robot ai quali i programmatori del gioco si sono ispirati sono tratti principalmente da certi cartoni molto popolari in Giappone. Tra questi citiamo *EscaFlowne*, ormai trasmesso anche in Italia. Altri due sono Dougram e Votoms, protagonisti di serie della Sunrise dal taglio militaresco, mai arrivate nel nostro Paese (alcuni anni fa era possibile trovarne i modellini sugli scaffali di qualche negozio specializzato...). Le stesse serie alle quali si sono ispirati i creatori di *Battletech*, gioco dal quale è poi nato un certo *MechWarrior*...















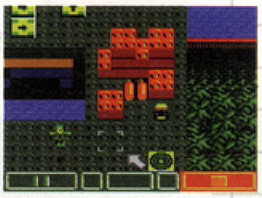
AntePrime

Tante indiscrezioni sui migliori giochi in uscita!

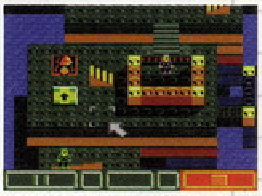
LEGO ALPHA TEAM, LEGO RACERS, LEGO STUNT RALLY

Da chi? Lego - Quando? Primavera

Tutti conoscerete sicuramente i mattoncini colorati più famosi del mondo! E ora che a farla da padrone nel campo del divertimento sono l'elettronica e l'informatica, la celebre casa danese Lego ha pensato bene di mettersi al passo con i tempi, cimentandosi in prima persona nel settore dei videogiochi. Per la nostra console portatile preferita sono previsti ben tre titoli! *Lego Alpha Team* è un'interessante avventura di spionaggio piena di agenti segreti, gadget che farebbero invidia al miglior 007 e operazioni ad alto rischio. Il gioco è fondamentalmente un puzzle nel quale dovrete aprire la strada ai vostri compagni, ma con tantissime missioni. Sono previsti ben 36 tipi di gadget differenti e la grafica è basata su un motore 3D accelerato in tempo reale. Secondo gioco della serie è *Lego Racers*, un divertente gioco di corse. Per rendere le partite più interessanti, potrete modificare a piacere il vostro veicolo e anche cimentarvi in sfide con gli amici, collegando i vostri Game Boy! Anche il terzo titolo è un gioco di corse, intitolato *Lego Stunt Rally*. Qui vi costruirete da zero il vostro veicolo e potrete creare piste personalizzate fatte di salti, rampe e tutto ciò che vi viene in mente! In questo modo, potrete gareggiare in percorsi sempre nuovi.



• Guardate quanti bei mattoncini Lego! I ricordi d'infanzia tornano a galla...



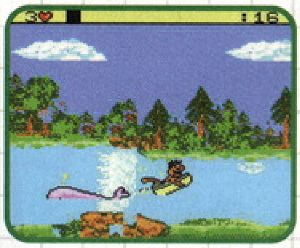
• Vi è mai capitato di costruire una casetta con il Lego e non trovare mai l'ultimo pezzo per finire il tetto? A noi succede ancora oggi!



SESAME STREET

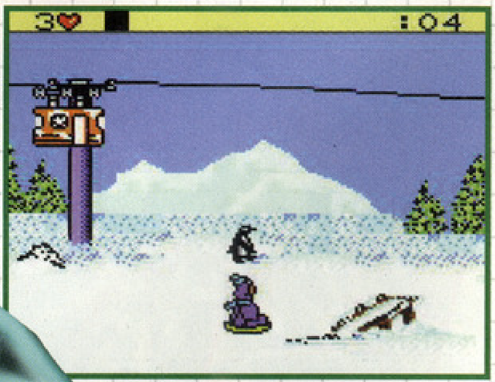
Da chi? Ubi Soft - Quando? Primavera

Eccoci di fronte a un prodotto particolare che, pur essendo destinato al Game Boy Color, non può essere inteso come un gioco vero e proprio. La serie *Sesame Street* gode già di una certa fama negli Stati Uniti, ma solo ora si è deciso per una sua uscita anche qui da noi, insieme ad altri titoli analoghi come *Elmo in Brontolandia*, *Elmo's 1-2-3* ed *Elmo's A-B-C*. Sesame Street è una specie di simulazione sportiva adatta a un pubblico molto giovane: si tratta di un gioco educativo basato su colori vivaci e un sistema di controllo basilare. Eppure, la curiosità di vederlo ci assale tutti quanti!



• Elmo si fa una nuotata in allegria... ma che ci fa una balena nel fiume???





BUZZ LIGHTYEAR OF STAR COMMAND

Da chi? Activision - Quando? Primavera



Nell' attesa di *Toy Story Racers*, il simpatico Buzz ha trovato un gioco tutto per sé. Il ranger spaziale più simpatico del mondo sarà protagonista di un gioco per Game Boy. La notizia cattiva è il continuo rinvio della data d'uscita, che ora dovrebbe attestarsi intorno alla primavera di quest'anno.

Tornando a noi, da quanto si è potuto vedere allo scorso ECTS, in *Buzz Lightyear of Star Command* troverete, oltre al protagonista, parecchi nuovi personaggi, sette diversi mondi futuristici da esplorare e la possibilità di giocare nei panni del buon vecchio Buzz in un'avventura che si preannuncia già da ora estremamente godibile.

GB RALLY

Da chi? TBA - Quando? Primavera





Attenzione, amanti del rally e dei giochi di corse, questo gioco sembra davvero pane per i vostri denti! Velocissimo e dotato di una grafica davvero fenomenale, *GB Rally* vi permetterà di correre contro tre avversari contemporaneamente su ben dieci diversi tracciati, dove l'ambiente circostante rivelerà sorprese sempre nuove, dalla giungla alle spiagge tropicali alle piramidi egizie! La vostra bellissima macchinina correrà sull'asfalto, nel fango, su piste ghiacciate e coperte di sabbia... e tutto ciò per veder sventolare l'agognata bandiera a scacchi! In più, il titolo promette elevata giocabilità sia per i principianti che per gli esperti. Aggiungeteci un sonoro fantastico, effetti speciali mai visti e la possibilità di sfidare i vostri amici in inseguimenti mozzafiato, e avrete davanti l'anteprima di un vero capolavoro! Non ci resta che sperare nella sua prossima uscita!



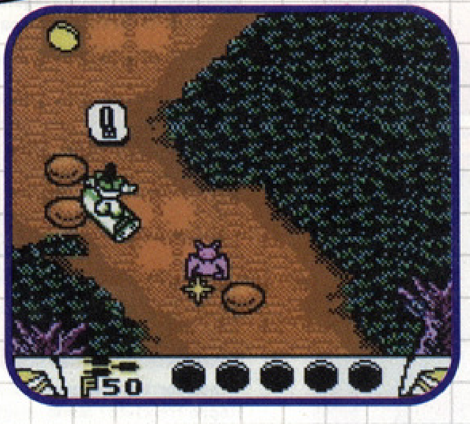
• I sorpassi mozzafiato di questo gioco saranno resi ancora più spettacolari dalle insidie della strada, come questa malefica macchia d'olio!

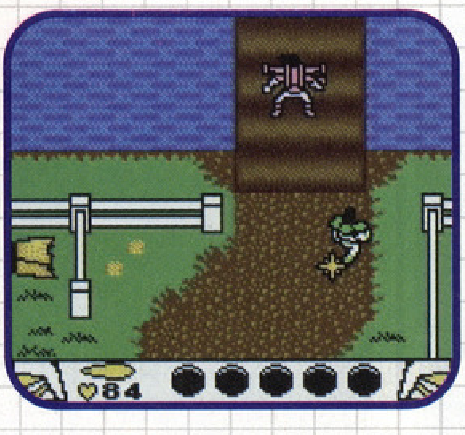


• Potrete vedere ben quattro macchine insieme sullo schermo, pronte ad affrontarsi per raggiungere a ogni costo la vittoria.



• È dura la vita per un giocattolo che si sente un vero eroe... Tenetevi pronti, ci saranno tantissimi ostacoli da superare!





THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF SEASON / ORACLE OF AGES



• Ecco le copertine dei due nuovi capitoli di *Legend of Zelda*. In Giappone questi giochi sono già usciti!

Da chi? Nintendo - Quando? Estate 2001

Ed eccoci di nuovo a parlare del mitico nuovo episodio di *Zelda*, che prima o poi si deciderà a uscire sulla nostra piccola grande console! Questa volta possiamo annunciarvi il nuovo titolo (speriamo che sia anche quello definitivo!) e fornirvi nuove indiscrezioni sulla sospirata nuova avventura dell'eroico Link. Ebbene, sappiate che i titoli di *The Legend of Zelda* sono addirittura due, diversi tra loro nella trama e nelle situazioni che il giocatore si troverà ad affrontare nei panni del piccolo eroe di Hyrule! E se avrete entrambe le cartucce, potrete addirittura farle interagire tra loro attraverso delle speciali password! Ma procediamo per ordine. In Giappone i due giochi si chiamano *Il Capitolo della Terra* e *Il Capitolo dello Spazio e del Tempo*. I titoli ufficiali per l'uscita americana sono rispettivamente: *The Legend of Zelda: Oracle of Seasons* e *The Legend of Zelda: Oracle of Ages*. La storia in cui vi troverete coinvolti è quella che vi abbiamo già raccontato nel numero 4 di Game Boy Mania, con Link impegnato a ritrovare la principessa Zelda (rapita dal malvagio Ganon) e lo scettro magico che governa le stagioni di Hyrule (sparito in un'altra dimensione). Le due cartucce avranno due storie indipendenti, a cui potrete giocare anche senza doverle avere tutte e due. Tuttavia, uno degli aspetti più innovativi e divertenti di questo nuovo capitolo della saga di *Zelda* sta proprio nell'interazione tra i due giochi che lo compongono. Possedendoli entrambi, potrete interferire nella trama di uno con le azioni che compirete nell'altro e viceversa! Come è possibile? Semplice, grazie a un accurato sistema di password! Quando porterete a termine alcune importanti missioni in una delle due cartucce, vi sarà rivelata una password. Voi potrete allora inserirla quando giocherete con l'altra cartuccia, sbloccando delle situazioni particolari e dei cambiamenti nella trama. Intrigante, vero? Il sistema di password, comunque, verrà utilizzato solo per questa innovazione, non per il salvataggio, che rimane quello classico della serie, collegato alla batteria.

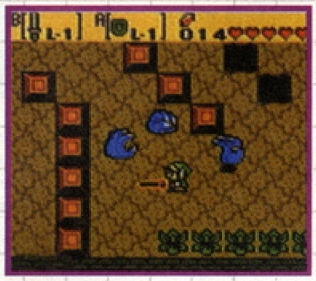
A questo punto stiamo davvero aspettando con impazienza l'uscita delle nuove peripezie di Link... Speriamo che il suo arrivo non sia ulteriormente posticipato e che in uno dei prossimi numeri possiamo finalmente raccontarvi tutti i dettagli del gioco nella recensione definitiva!











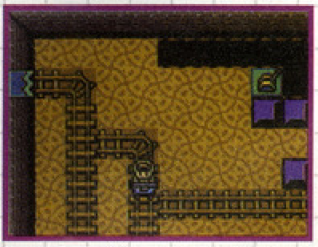
• Questi nemici a forma di mano fantasma sono davvero inquietanti! Ma l'eroe di Hyrule non si spaventerà certo per così poco... vero?!?



• "E ora che faccio?", sembra pensare Link. Beh, le trappole per mettervi i bastoni tra le ruote non mancheranno di sicuro!



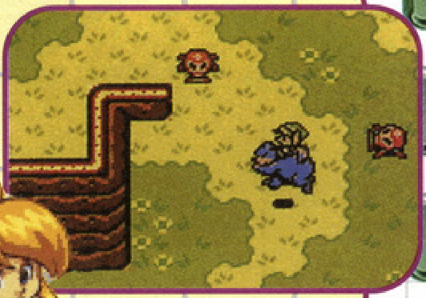
• Cosa vorrà da noi quel pomodoro troppo cresciuto? Mmm, meglio non indagare! Sembra molto poco amichevole!



• Il nostro Link dovrà affrontare insidiosi percorsi su rotaie... Sarete capaci di fargli superare tutti gli inevitabili pericoli a cui andrà incontro?

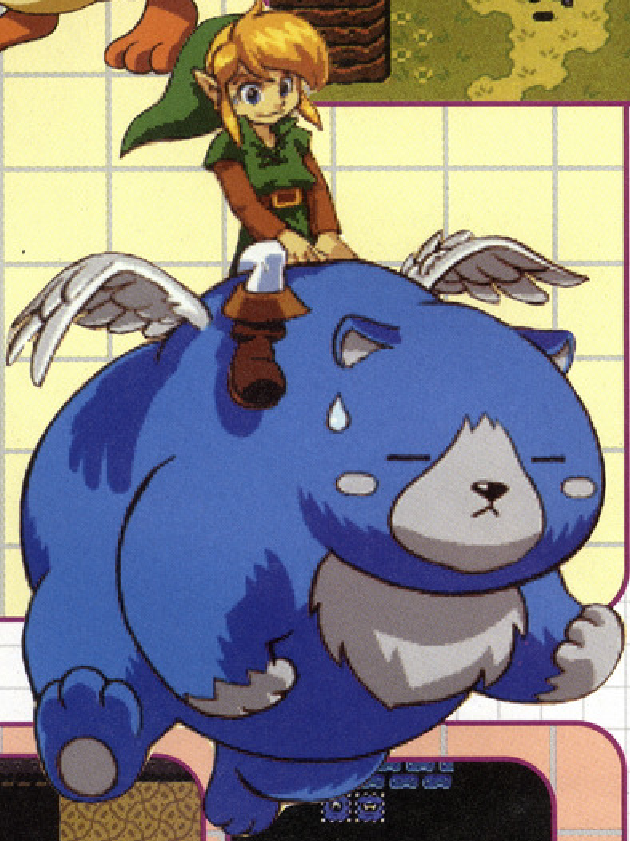
GLI AMICI DI LINK



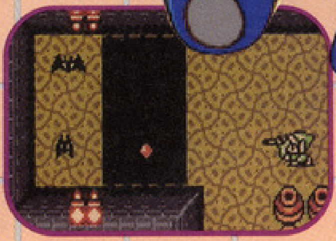


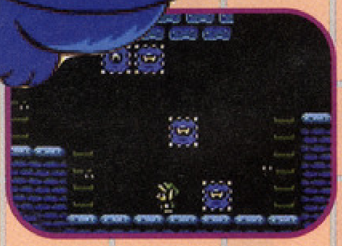
Nelle sue due nuove avventure, Link sarà aiutato da molti simpatici animali. Il più importante è sicuramente Ricky il canguro, che permetterà al nostro eroe di sistemarsi nel suo marsupio e lo scarrozzerà in giro, consentendogli di raggiungere luoghi difficili e di effettuare manovre che da solo gli sarebbero impossibili. In più, il cangurino è anche un pugile formidabile, quindi vi aiuterà contro gli innumerevoli nemici sul vostro cammino. Ma non finisce qui! Link potrà anche contare sulla forza bruta di un grosso orso (Mashu) e sulle abilità di un dinosauro di nome Weiwei. Insomma, le amicizie non vi mancheranno di certo!



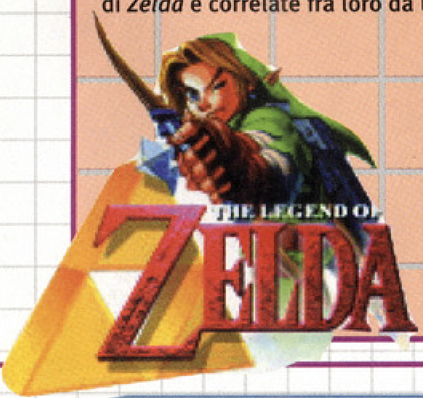


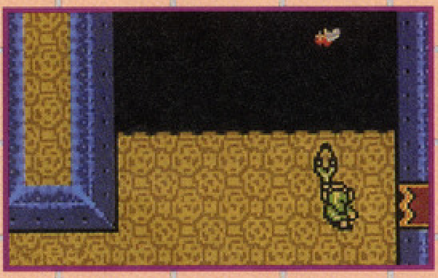
CURIOSITÀ





- Nel gioco avrete con voi una fionda che spara ghiande magiche. Alcuni di questi proiettili sono speciali e avranno particolari conseguenze. Ad esempio, la ghianda del fuoco accenderà le torce, quella chiamata "ouch" (come dire "ahi!") farà più danni ai nemici, e così via.
- Lo Scettro delle Quattro Stagioni (Rod of Four Seasons) è molto importante, perché non solo sarà uno dei vostri obiettivi fondamentali, ma vi servirà anche per svelare alcuni segreti del gioco! Ci sono luoghi nascosti sepolti dalla neve, ma se voi cambierete la stagione usando lo scettro, li scoprirete!
- All'inizio, le avventure legate a questo nuovo titolo di *Zelda* e correlate fra loro da un sistema di password dovevano essere addirittura tre! Poi i programmatori hanno trovato troppe difficoltà nello sviluppo e, temendo di non poter fornire un prodotto perfetto, le hanno ridotte a due. Beh, è comunque un buon risultato!









Game Republic
next generation magazine
INIMITABILE, IMBATTIBILE, SENZA RIVALI
LA BIBBIA DEI CODICI
OLTRE 500 GIOCHI
PIÙ DI 8000 TRUCCHI INEDITI
QUINTALI DI CODICI PER GIOCHI GIAPPONESI
IN REGALO PER VOI
LA BIBBIA DEI CODICI
lo straordinario strumento
che vi permetterà
di rigiocare al 100%
i vostri giochi
per la PlayStation
Game Republic
next generation magazine
Il ritorno della CinemaWare:
la più grande software house
degli Anni '80 alla riscossa
Xbox:
le anteprime dei giochi
della nuova console della Microsoft
E INOLTRE AL SUO INTERNO:
News
Anteprime
Recensioni
Japan Republic
Tokyo Pop
Hentai Republic
Pokèmon Card Game
Codici
IN TUTTE LE EDICOLE A PARTIRE DAL 15 APRILE
PS2
PS2

Tutti i nuovi giochi per Game Boy Color recensiti e votati per voi!

Alla Scoperta Delle Icone

Per permettervi di prendere confidenza più in fretta con i nuovi giochi in uscita per il Game Boy Color, abbiamo deciso di inserire nelle nostre recensioni un mucchio di schede veloci.





Questo box vi fornirà le informazioni generali come lo sviluppatore, la data di distribuzione e il genere del gioco.

Trucco rapido!
Fate molta attenzione a quali oggetti raccogliete! Se avete un'arma potente cercate di non raccoglierne una più debole per errore!

Per farvi iniziare il gioco con il piede giusto abbiamo deciso di darvi qualche prezioso consiglio suggerito dai nostri più grandi esperti.

Le recensioni che trovate in questa rivista sono sicuramente dettagliatissime e vi permetteranno di scoprire tutto quello che c'è da sapere sugli ultimi giochi usciti per il Game Boy Color. Comunque, abbiamo deciso di inserire anche un'opinione più personale in maniera tale da offrire diversi punti di vista.





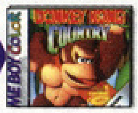
Questo è il potenziometro di Game Boy Mania dove ogni gioco verrà giudicato in base a grafica, sonoro, giocabilità e longevità. Infine, a ogni titolo verrà assegnato un voto su una scala da 1 a 10 e tutti i giochi che ottengono una votazione superiore al nove saranno premiati con il titolo CHE BOMBA!

I GIOCHI CHE NON DEVONO MANCARE NELLA VOSTRA COLLEZIONE

Visto che spesso capita di comprare dei giochi che vengono puntualmente scartati dopo la prima partita, abbiamo deciso di darvi qualche consiglio su come investire le vostre paghette. Per questo motivo, ecco qui tutta per voi una super classifica dei migliori giochi finora usciti per la vostra console portatile preferita.

Titolo	Genere	Sviluppo	Voto
All Star Tennis	Sport	Ubi Soft	8,5
Asterix: Sulle Tracce di Idefix	Platform	Infogrames	9
Austin Powers	Mix	Rockstar	9,5
Castlevania Legends	Platform	Konami	8
Conker's Pocket Tales	Avventura	Nintendo	9
Cool Bricks	Puzzle	Sci	8,5
Cool Hand	Gioco di Carte	Take 2	8,5
Construction Zone	Simulazione	Mattel Interactive	8,5
Croc	Platform	THQ	9
Daffy Duck: Fowl Play	Platform	Sunsoft	9
Daikatana	GDR	Kemco	8,5
Disney's Dinosaur	Avventura	Ubi Soft	9
Donkey Kong Country	Platform	Nintendo	9
Driver	Corse/Azione	Infogrames	9,5
Duke Nukem	Platform	GT Interactive	9
Final Fantasy Adventure	GDR	Sunsoft	8,5
Final Fantasy Legend II	GDR	Sunsoft	8,5
Final Fantasy Legend III	GDR	Sunsoft	9
Frogger	Azione	Take 2	8
Game & Watch 2	Azione	Nintendo	9
Gex: Enter the Gecko	Platform	Interplay	9
Harvest Moon	GDR	Nintendo	9
Hot Wheels: Stunt Truck Driver	Corse	Konami	9,5
International Superstar Soccer	Sport	Konami	8,5
Looney Tunes	Platform	Sunsoft	8,5
Looney Tunes Collector	Azione	Infogrames	9
Lucky Luke	Platform	Infogrames	8
Maia the Bee	Platform	Acclaim	9
Metal Gear Solid	Azione	Konami	9,5
Micro Machines	Corse	Codemasters	9
Micro Machin. I & II: Twin Turbo	Corse	THQ	9
Monopoly	Gioco da Tavola	Konami	9
NBA In The Zone 2000	Sport	Konami	8
Oddworld Adventures 2	Platform	GT Interactive	9,5
Perfect Dark	Azione	Nintendo	9,5
Pokémon Pinball	Flipper	Nintendo	8
Pokémon Red/Blue	GDR	Nintendo	9
Pokémon TCG	Carte	Nintendo	9
Pokémon Yellow	GDR/Strategia	Nintendo	9,5
RC Pro-Am	Corse	Nintendo	9,5
Rugrats: The Movie	Platform	THQ	8,5
Super Mario Bros Deluxe	Platform	Nintendo	9,5
Tarzan	Platform	Activision	9
Tetris DX	Puzzle	Nintendo	9,5
Thunderbirds	Azione	SCi	9
Tomb Raider	Azione	THQ	10
Tonic Trouble	Platform	Ubi Soft	8,5
Uefa 2000	Sport	Infogrames	9
V-Rally Championship Edition	Corse	Infogrames	9
Wacky Races	Corse	Infogrames	9
Wario Land II	Platform	Nintendo	9
Wario Land III	Platform	Nintendo	9,5
Zelda: Link's Awakening	Avventura	Nintendo	9,5

Info



Chi l'ha fatto?	Nintendo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

Quando sarete riusciti a prendere tre statue di animali cercate di raggiungere la cima dell'area bonus, perché cadendo giù otterrete dei bonus aggiuntivi!

DONKEY KONG COUNTRY



Ragazzi, un eroe dei videogiochi come Donkey Kong poteva essere protagonista soltanto di un titolo grandioso!

che BOMBA!

Recensione di Cataclisma

Quando il malvagio Boss dei Kremling, King V Rool, ruba fino all'ultima banana dalla riserva personale della famiglia Kong per mangiarsele tutte da solo, per il mitico Donkey Kong arriva il momento di scendere in campo! Nei panni del gorilla più famoso del mondo dei videogiochi e del piccolo Diddy Kong, dovrete recuperare ogni singola banana combattendo contro nemici di ogni genere. E alla fine vi troverete faccia a faccia con King V Rool in persona!

Il gioco è un platform a scorrimento orizzontale pieno di vite extra, possibilità di continuare e bonus assortiti. Potrete saltare in testa ai nemici, salire su piattaforme mobili, lanciarvi con le liane e persino farvi un giro a bordo di un carrello nelle miniere. Certo, tutto ciò potrebbe suonare tutt'altro che originale ai giocatori di vecchia data, ma la cosa non disturba più di tanto se pensate che in fondo *Donkey Kong* rimane un classico che ha introdotto tutta una serie di elementi poi scopiazzati a destra e a manca. Se siete rimasti impressionati da *DKC* su SNES, questa è la volta buona per portarvi a casa lo stesso gioco su Game Boy, anche se con qualche ovvia differenza. La grafica è rimasta di ottima qualità, con splendidi scenari e personaggi fantastici anche nella versione portatile. E se qualcosa è stato tagliato, le novità sono comunque tantissime! C'è un nuovo livello esclusivo per il Game Boy e l'opportunità di usare la stampante per ottenere delle foto speciali che potete guadagnare durante il gioco. In più, esplorando l'area di gioco vi accorgerete che in ogni livello c'è un enorme numero di segreti. E se sarete abbastanza bravi, potrete accedere a dei giochi bonus (una gara di pesca e uno sparatutto!) direttamente dal menu principale. Avrete anche la possibilità di sbloccare un album



• Secondo un nostro sondaggio, in presenza di un bidone in fiamme, la maggior parte degli interpellati deciderebbe di starne alla larga...



Seconda Opinione!

Gorilla geniali

Questo gioco fece fuoco e fiamme quando fu lanciato per la prima volta su SNES secoli fa, e ora tocca al Game Boy ospitare le avventure del primate più celebre dei videogiochi. La versione per il portatile di casa Nintendo conserva quanto di buono si era visto su SNES, aggiungendovi diversi extra. Un ottimo viaggio indietro nel tempo, ma decisamente impegnativo. Forse anche troppo!

intero di foto segrete e di giocare contro altre persone tramite il cavo link. Fra un livello e l'altro avrete modo di intrattenervi in divertenti chiacchierate con i personaggi secondari e farete conoscenza, fra gli altri, con Funky Kong, Candy Kong e con il "veterano" Cranky Kong. Ma nonostante tutta la genialità di cui è capace la Rare, a volte non potrete fare a meno di strapparvi i capelli desiderando che il gioco non fosse mai stato creato. In effetti la grafica risulta a volte invadente, mostrando tutta una serie di menu di cui avremmo volentieri fatto a meno. Inoltre, il gioco è terribilmente difficile! Non aspettatevi dunque di finire *DKC* in un paio di giorni, perché avrete visto poco o nulla!!!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Bellissima

SONORO
Idem come sopra

GIOCABILITÀ
Una sfida davvero difficile

LONGEVITÀ
Un'avventura immensa

fetecchia accettabile grandioso mitico

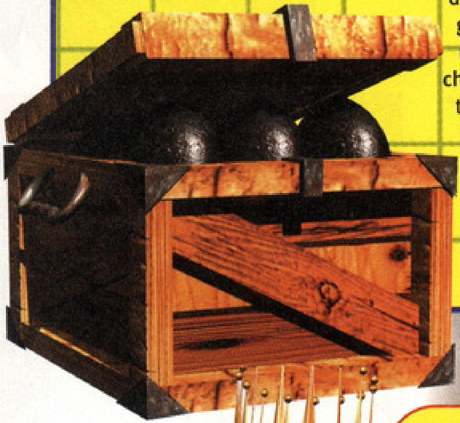
Voto finale 9

Donkey Kong, basta nominarlo ed è un successo!

Un classico senza età

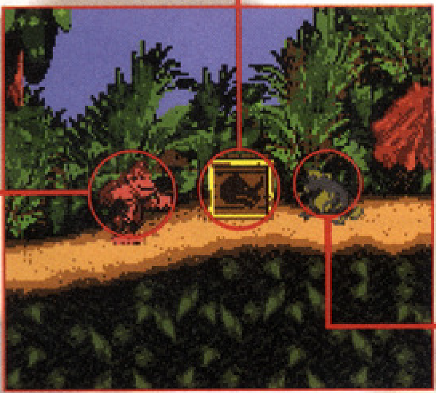


Donkey Kong apparve per la prima volta nelle sale giochi nel 1981. L'allora malvagio scimmione aveva preso in ostaggio Pauline, la ragazza di un operaio di nome Jumpman (in seguito ribattezzato Mario... vi dice qualcosa?). Il poverino doveva allora evitare i barili lanciati dallo scimmione e liberare la ragazza. Il gioco ebbe un successo così grande (oltre 100.000 copie vendute) che diede origine a diversi titoli simili, rendendo Donkey Kong protagonista assoluto del mondo dei videogiochi. Col passare del tempo la sua famiglia si è allargata fino a includere Diddy, Candy, Cranky e Funky, e il suo volto è diventato sempre più popolare grazie a giochi come la serie *DKC* su SNES e *Super Mario Kart*. C'è persino un cartone animato dedicato a Donkey Kong... Ci manca soltanto il film, e staremo davvero a posto!





Quando vedete questa cassa, rompetela con il tasto B! Contiene l'utilissimo rinoceronte che potrete agilmente cavalcare!



Nel gioco avrete dalla vostra parte il buon vecchio Donkey e il piccolo Diddy Kong. Quando uno dei due viene messo K.O., subentra l'altro, dandovi una possibilità in più di andare avanti. E vi assicuriamo che vi servirà!

I nemici non mancano mai e sono agguerritissimi! Per liberarvene, rotolategli contro usando il tasto B. Ci vuole coordinazione e abilità!





Info!



Chi l'ha fatto?	Konam
Quando esce?	È già uscit
Di che si tratta?	Puzzle



Uno dei tormentoni cinematografici dello scorso Natale torna in versione digitale su Game Boy Color!

THE GRINCH

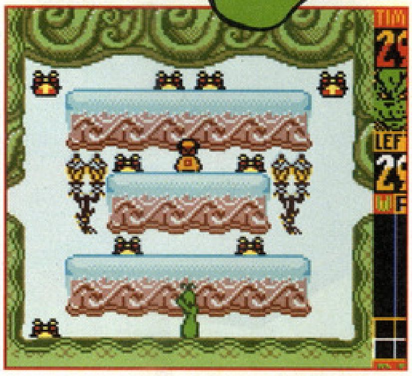


Tutti quelli di Whoville amano molto il Natale, ma non il Grinch, che vive a nord dell'allegro villaggio! E dopo il film dedicato al simpatico mostro verde, ecco giungere anche un fantastico gioco per Game Boy!

Il film del quale si è fatto un gran parlare lo scorso Natale ha preso spunto da una vecchia fiaba del Dr. Seuss intitolata appunto "How the Grinch Stole Christmas" (più o meno "Il Grinch che rubò il Natale"). Si tratta di un racconto fantasioso e bizzarro, la cui particolarità sta nell'essere composto da versi in rima. E ora la Konami ne ha fatto un buffissimo gioco! *The Grinch* è un puzzle game sulla falsariga di *Pac Man*, nel quale assumerete il controllo di questo peloso folletto (o qualsiasi cosa esso sia...) o del suo fedele cane. In questi panni dovrete muovervi lungo svariati labirinti per rubare i regali di Natale degli Who (gli abitanti di Whoville). La cosa di per sé non sarebbe un problema, ma gli Who sono in città a guardia dei pacchi, pronti ad acchiapparvi se vi farete vedere! Se verrete colti in flagrante più volte, diventerete a poco a poco sempre più buoni. E alla fine incapperete nel fatidico Game Over! Potete aggirarvi per i livelli e saltare, correre e strisciare, ma spaventare gli Who è la cosa più divertente!!! Il gioco presenta una grafica ricca di colori e in tema con le atmosfere natalizie, oltre a una serie di classiche melodie che vi terranno compagnia per diverse serate, anche una volta passato il Natale. Ciò non vuol dire che *The Grinch* sia un gioco semplice e inadatto ai più esperti, perché i livelli diventano col passare del tempo sempre più difficili e pieni di Who accompagnati dai loro cani desiderosi, è il caso di dirlo, di conciarvi per le feste. Nonostante il clima festaiolo che si respira in tutte le ambientazioni, non si può sorvolare sulle pecche nascoste nel gioco, che affiorano puntualmente una volta esaurita l'euforia per il film. Le password sono poche e difficili da ricordare, inoltre non ci sono opzio-



Recensione di Tanya



• Dovrete rubare tutti i regali di Natale dei poveri Whos! Che cattivi... ma che divertimento!



• Ecco dove abita quel brontolone del Grinch... Ma con una casa così, è ovvio che cominci a odiare il Natale!



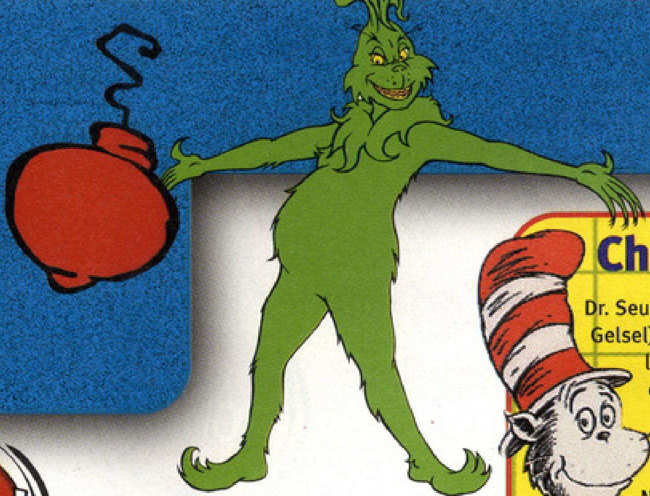
• Se la gente vi afferra troppe volte, ecco come finirete: coinvolti nella baraonda del Natale!!!

Seconda Opinione!



Puzzle natalizi

Un gioco ideale per il Natale, nel quale non c'è niente di particolarmente complicato da capire. Si tratta essenzialmente di una versione rivista e corretta di Pac Man, con un nuovo protagonista e alcune idee nuove, come schermi multipli e vari sottogiochi. Se poi vi è piaciuto il film, allora non avete scuse per non comprarlo.



che BOMBA!

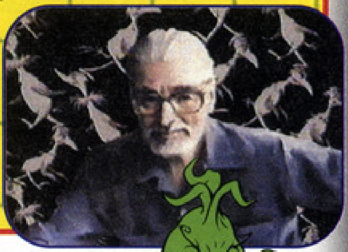
ni di alcun tipo, neanche per il gioco via cavo! Sul fronte della longevità avrete 24 missioni fra cui scegliere, ma non mancano alcuni mini-giochi aggiuntivi. D'altronde appare chiara l'intenzione dei programmatori di realizzare un gioco "usa e getta", che sfrutti il film come veicolo pubblicitario e che sia perfetto per le serate di festa, anche se incapace di mantenere vivo l'interesse dei giocatori a lungo. A parte queste considerazioni, *The Grinch* rimane comunque un prodotto ben realizzato e divertentissimo!

Chi è il Dr. Seuss?





Dr. Seuss (il cui vero nome è Theodore Gelsel), famosissimo in America, ha scritto libri sia per bambini che per adulti, esprimendosi sempre in versi e disegnando persino le figure a completamento di ogni rima.
Nonostante la semplicità dei versi, i libri di questo scrittore americano del '900 ospitano sempre un messaggio, spesso anche di denuncia sociale. Tra le sue creature ci sono il Grinch e il Gatto nel Cappello (Cat in The Hat), che potete vedere in questa buffa figura!







Questi sono i regali degli Who che voi dovrete rubare.

Questi simboli sono dei bonus. Anche se non li prenderete, potrete ugualmente finire il livello.

Qui è indicato il tempo che vi rimane. Se lo farete finire avrete perso una vita.

Quando ci sono porte così basse, non vi resterà che strisciare sotto. Premete B per accucciarvi e premetelo di nuovo quando volete rialzarvi in piedi.

Questo numero indica quanti regali vi restano da prendere. Utile, no?

Jim "The Grinch" Carrey

A beneficio di chi, non avendo visto il film, non abbia idea di chi mai sia questo Grinch, diciamo che è il protagonista di una delle più celebri fiabe di Natale americane sin dal lontano 1957. Lo scorso Natale, il Grinch ha ottenuto il volto del simpaticissimo Jim Carrey. Gli autori del film hanno svolto un lavoro incredibile per ricreare il mondo fantasioso e surreale del Dr. Seuss. Pensate che per calarsi nei panni del mostriciattolo verde, l'eroe comico di "*The Mask*" e "*Ace Ventura*" si è dovuto sottoporre ogni giorno a estenuanti sedute di trucco. Tutto il suo corpo è stato rivestito di lattice, plastica e peli di yak! Accidenti, si fa di tutto per strappare un sorriso!





IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Tanti colori brillanti.

SONORO
Le classiche musichette natalizie.

GIOCABILITÀ
Andando avanti la sfida si fa più ardua!

LONGEVITÀ
È divertentissimo!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Natale a parte, The Grinch rimane un gioco più che consigliato!

Info



Chi l'ha fatto?	Konami
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

Questo gioco è pieno di puzzle, ma non scoraggiatevi! Ogni volta che ne risolverete uno nuovo riceverete preziosi indizi su come affrontare quelli successivi. Coraggio, gente!

Tutti i misteri dell'antico Egitto stanno per essere svelati sul vostro Game Boy Color!

che BOMBA!

THE MUMMY

Finalmente il tanto atteso film della Universal ha fatto la sua apparizione nel mondo dei videogiochi! Esistono già le versioni per PC, PlayStation e Dreamcast, piene di terrificanti mondi in 3D. Ma anche noi, nel nostro piccolo, vogliamo goderci l'atmosfera apocalittica e la vagonata di orribili mostri che questo gioco può offrirci. E adesso, con questa versione per Game Boy Color, possiamo farlo! Non lasciatevi ingannare dalla grafica, che sembra quella di una console delle Guerre Puniche, il gioco è comunque fantastico!





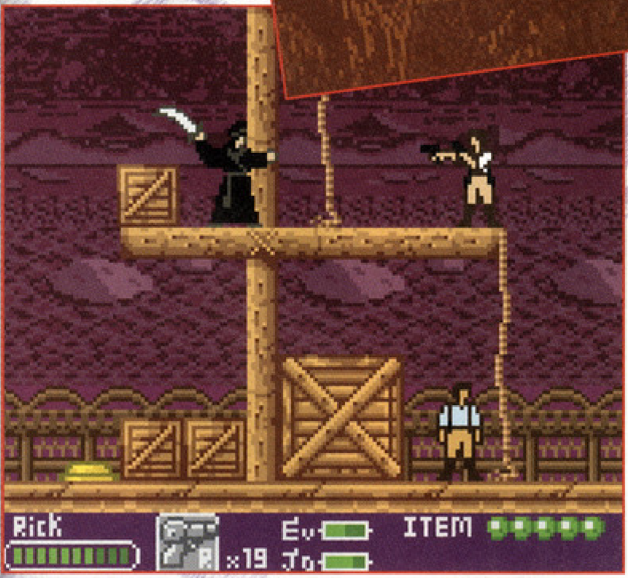
Recensione di Capitan Findus







Veniamo alla storia! 3000 anni fa, in un luogo chiamato Humanaptra, La Città dei Morti (la meta ideale per un bel viaggetto!), il sacerdote Imhotep viene seppellito vivo sotto le sabbie del deserto, per un sonno che avrebbe dovuto essere eterno. Fino a quando, nel 1923, un incauto esploratore si imbatte nella tomba maledetta, risvegliando la mummia (giustamente infuriata) e liberando sull'umanità le terribili 10 piaghe d'Egitto! L'esploratore (cioè voi, è chiaro!) è un avventuriero di nome Rick. Insieme all'archeologa Evelyn e al fratello di lui, Jonathan, dovrete combattere contro le forze del male per fermare Imhotep, che vuole prendersi la sua rivincita sul mondo facendo rivivere la sua fidanzata (mummia anche lei, ovviamente). Ogni livello rappresenta uno stadio differente della vostra



Essere armati di pistole è utile quando si hanno di fronte certi nemici!

Seconda Opinione!



Mummie vincenti

Che gran gioco! Il film mi era piaciuto parecchio, ma l'idea di vederne una conversione in un videogioco mi spaventava un po' per paura del risultato finale. Fortunatamente tutte le ansie sono sparite di colpo non appena ho iniziato a giocare. The Mummy è un titolo divertente e al tempo stesso rappresenta una sfida notevole, condita da svariati enigmi da risolvere e brevi ma intensi intermezzi da guardare. Un numero uno assoluto!

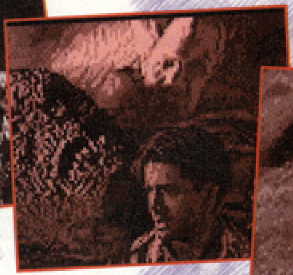


La mummia ritorna!

La mummia perde le bende, ma non il vizio. E così, ecco che il malvagio Imhotep sembra pronto a un secondo round in "*The Mummy Returns*". La prima volta i nostri intrepidi esploratori avevano liberato accidentalmente il mostro, subendo le conseguenze della loro sfortuna. Questa volta i due eroi, ora sposati e leggermente invecchiati, non solo si troveranno nuovamente faccia a faccia con la solita mummia, ma dovranno anche tenere a bada il loro figlioletto di 9 anni! Come potete immaginare, i guai a cui andrà incontro questo buffo trio non si conteranno! Ce la faremo ad aspettare?

missione, nella quale dovrete evitare spiriti, fantasmi, scarabei e quant'altro popola le tombe egizie, per recuperare diversi preziosi artefatti. Dal museo di Londra, attraverso le prigioni egizie e a bordo di navi mitiche, fino all'ultimo livello dell'eterno purgatorio di



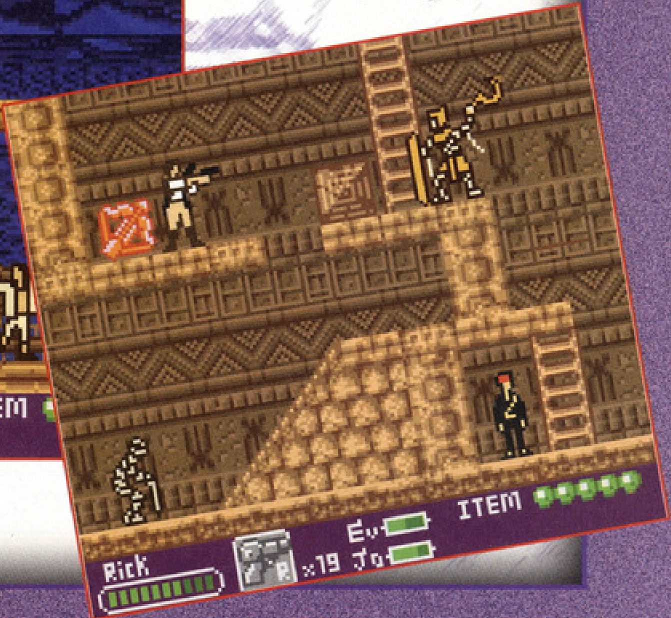




Imhotep, affronterete una grande e paurosa avventura. Per portare a termine ogni missione potrete servirvi di tutti e tre i personaggi principali, scambiandoli fra loro. Evelyn può saltare più in alto degli altri, Rick può spingere gli oggetti e sparare, mentre Jonathan è un mago della dinamite. Il compito che vi aspetta è tutt'altro che semplice, ed evitare spuntoni, far esplodere muri e aprire antiche porte prima di trovare l'uscita, richiede tempo e pazienza. Avrete bisogno di parecchia pratica e di fare molti tentativi per portare a termine ogni livello (perciò i "continua" infiniti e le semplici password vi torneranno molto utili).

A dire la verità, ci sono un paio di aspetti del gioco che non ci hanno convinto fino in fondo. Ad esempio, come si fa a raccogliere cammelli interi (dove li mettete, in tasca?), o a sparare in faccia alle persone senza ucciderle? E perché non si possono prendere determinati oggetti se avete scelto il personaggio sbagliato? Ma, trattandosi di un puzzle, *The Mummy* riesce a offrire un'eccellente sfida. E una volta completato il gioco, potrete rigiocare qualsiasi missione per divertirvi a risolvere tutti gli enigmi rimasti! La grafica non è eccezionale, ma fra un capitolo e l'altro potrete gustarvi spezzoni di grande effetto tratti direttamente dal film, e la trama non vi risparmierà colpi di scena agghiaccianti. Aggiungete a questo musiche ed effetti sonori d'atmosfera e una serie di prove veramente ardue da superare, e finirete per concordare con noi che questo gioco è un vero capolavoro! Lanciatevi nel pericolosissimo scontro con Imhotep e contribuirete a salvare il genere umano da uno scenario apocalittico... per fortuna è solo un gioco!!!





IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Semplice (troppo) e funzionale.

SONORO
Effetti e musiche molto d'atmosfera.

GIOCABILITÀ
Il tipico puzzle per scervellarsi a dovere!

LONGEVITÀ
Alcune sfide sono da incubo!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Una missione difficile ma coinvolgente

Info



Chi l'ha fatto?	Eon Digital
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Picchiaduro



MONKEY PUNCHER



Recensione di Tanya

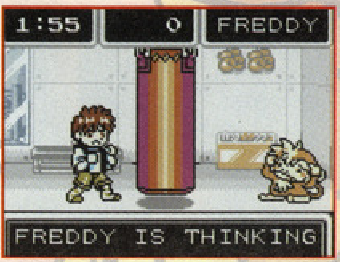
Infilatevi i guantoni, finite quella banana e preparatevi a prendere a pugni le altre scimmie!

A che serve allenare una scimmietta per farla diventare un pugile famoso? Beh, provate questo divertentissimo titolo nipponico e scoprirete che ci sono molte ragioni valide per farlo!

Monkey Puncher è un'invenzione giapponese. La bizzarra idea di fondo, unita a una grafica molto ben fatta e a uno stile di gioco che ricorda Pokémon, sono l'ennesima prova dello strano senso dell'umorismo del popolo dagli occhi a mandorla. Va precisato però come *Monkey Puncher* sia legato ai Pokémon solo da tenui analogie e offra una serie di immagini ben più "cruente" di quelle del popolare GDR. Voi siete un ragazzino (o una bambina, visto che il sesso del protagonista può essere scelto) nei guai, perché la misteriosa e malvagia associazione Saru ha rapito vostra sorella e vostro padre. I Saru organizzano combattimenti illegali fra scimmie. E, fortunatamente per voi, un amico di famiglia è disposto a prestarvi una scimmia (Freddy), che dovrete allenare per arrivare a vincere il Monkey Grand Prix e salvare la vostra famiglia! Nel corso del gioco vi piegherete in quattro dalle risate, dato che dovrete mostrare alla vostra scimmietta come effettuare ganci, montanti e diretti per stendere gli avversari. In più, dovrete anche insegnarle a saltare la corda, a usare il sacco e tante altre cose... una più buffa dell'altra! Completando con successo ciascuna sezione, le statistiche della vostra scimmia (velocità, potenza, conoscenza...) aumenteranno. Più forte è il lottatore, maggiori probabilità avrete di mettere KO gli avversari e salvare i vostri familiari! Bisogna proprio ammettere che non si era mai visto un gioco del genere su Game Boy!



• Ecco il protagonista maschile del gioco. Come dite? È insulso? Suvvia, accontentatevi!



• Mostrate al vostro amico peloso come si colpisce il sacco. E ricordatevi di lodarlo quando vi imiterà alla perfezione!









Trucco rapido!

Controllate quale fra le statistiche di combattimento della vostra scimmia è più bassa e assicuratevi di usare la relativa scimmia nemica in un paio di incontri di allenamento prima dello scontro vero. La vittoria sarà inevitabile.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Carina e al tempo stesso particolare.

SONORO
La musica non si farà dimenticare facilmente!

GIOCABILITÀ
C'è sempre qualcosa da fare.

LONGEVITÀ
Ci giocherete per tantissimo tempo.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8

Originale, divertente e davvero fuori di testa!

Seconda Opinione!



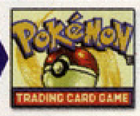
Scimmie come Tyson!

Beh, un gioco come questo potrebbe rivelarsi alla lunga un po' ripetitivo, anche perché ormai di giochi in cui si addestrano animaletti o strane creature se ne sono visti tanti. Però bisogna ammettere che Monkey Puncher è divertente e simpatico, soprattutto quando la vostra scimmietta comincerà a vincere e a diventare sempre più forte grazie ai vostri allenamenti... A proposito, cercate di trattarla bene o non andrà tutto per il sottile e vi prenderà a morsi!!!

Trucco rapido!

Avere un solo tipo di Pokémon nel vostro mazzo è pericoloso, perché ogni tipo ha i suoi punti deboli. Ovviamente non potete neppure includerne di tutti i tipi, perché non avreste abbastanza energia. Scegliete due tipi diversi, quelli che più si addicono al vostro stile di gioco.

Info!



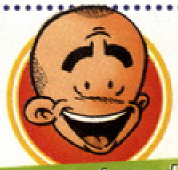
Chi l'ha fatto?	Nintendo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Pokémon!



Se siete dei veri Pokémaniaci, ecco il gioco che fa per voi... Siete pronti ad affrontare accanitissime sfide virtuali?

che BOMBA!

POKÉMON TRADING CARD GAME



Recensione di Cataclisma

Ecco il nuovo gioco di Pokémon pronto a farvi passare interi pomeriggi di divertimento! Anche questa volta inizierete nei panni di un principiante, soltanto con un mazzo di carte e il sogno di ereditare le mitiche "Carte Leggendarie dei Pokémon".

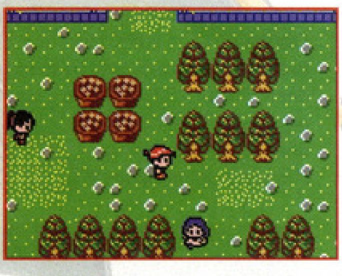
Nel mondo di *Pokémon TCG* ci sono otto diversi Club da visitare, ognuno con i suoi campioni e il suo maestro. Ciascun Club è dedicato a un diverso tipo di Pokémon e i suoi membri preferiscono usare soltanto alcuni tipi di energia. Se riuscite a sconfiggere tre campioni e il maestro, avrete ottenuto una medaglia. Le medaglie servono per sfidare i quattro campioni definitivi e avere con voi le Carte dei Pokémon Leggendari! Per raggiungere lo scopo dovrete costruirvi un mazzo capace di battere i Grandi Maestri, giocatori espertissimi in possesso di parecchie carte davvero potenti. Per diventare i migliori non vi basterà un mazzo imbattibile, avrete bisogno anche di tanta esperienza. Ma giocare in due è decisamente più divertente! E allora che ne dite di sfidare gli amici con il sistema a infrarossi? In ogni club c'è un bancone che potrete usare per entrare nell'arena dei duellanti, o per spedire e ricevere carte e configurazioni dei mazzi. Esiste anche una particolare funzione che consentirà sia a voi che a un vostro amico di ricevere una nuova carta. Potete sfruttarla una sola volta per ogni amico. Tutti i collezionisti di carte Pokémon ameranno alla follia questa versione per Game Boy, ma piacerà anche a chi si avvicina per al prima volta a questo straordinario passatempo. E se per i fan dei Pokémon potrebbe essere un ottimo modo per conoscere le carte ispirate ai loro beniamini, per tutti gli altri il consiglio è di dargli almeno un'occhiata!



Carte reali...

Sicuramente la maggior parte di voi conosce almeno per sentito dire le carte Pokémon... e magari molti di voi le collezionano e ci giocano! Sono stupende, permettono di partecipare a sfide appassionanti e invogliano ad averle tutte!!! Le ultime arrivate sono le carte Neo, uscite in Giappone, che rappresentano tutti i nuovi Pokémon di *Gold e Silver*! Sono davvero molto belle, non trovate?



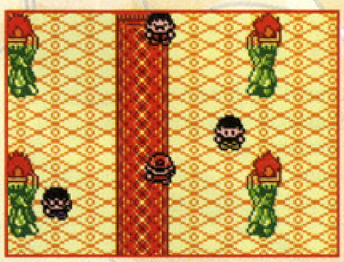


Seconda Opinione!

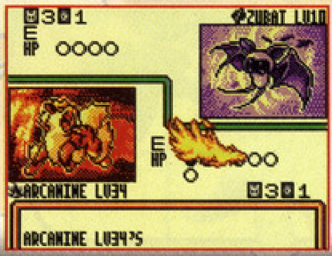


Carte, che noia!

Ho giocato al vero gioco di carte dei Pokémon centinaia di volte e devo dire che questa sua trasposizione per Game Boy è solo una pallida imitazione! Il gioco impiega troppo tempo per decollare e non è particolarmente divertente, fino a quando non gareggerete per la medaglia d'oro. Nonostante ciò, ci sono parecchie cose da fare e da vedere, e basterà il nome Pokémon per assicurargli il successo. Continuo comunque a preferirgli il mio mazzo di carte personale...







IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
In puro stile Pokémon.

SONORO
Tipico dei giochi dedicati ai Pocket Monster.

GIOCABILITÀ
È divertentissimo!

LONGEVITÀ
Ci giocherete per sempre!

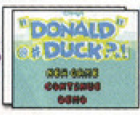
che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Un successo annunciato!

Info!



Chi l'ha fatto?	Ubi Sof
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

Assicuratevi sempre di raccogliere i dischetti blu (blueprint) quando affrontate un livello per la prima volta o dovrete rifarlo tutto da capo!

PAPERINO: OPERAZIONE PAPERO

Il papero più amato del mondo torna da protagonista sui vostri Game Boy Color!



Recensione di Capitan Findus

Avete notato quanti giochi ci propone la Disney questo mese? E adesso ci troviamo alle prese con il più simpatico dei paperi nati dalla matita di zio Walt. Per l'occasione, il celeberrimo papero vestito alla marinara ha smesso i panni di anti-eroe dei fumetti per diventare protagonista di questo divertentissimo titolo. Evviva!

Sembra che Paperina, l'eterna fidanzata del nostro eroe, sia stata rapita dal malvagio Merlock, un cattivone visto per la prima (e ultima) volta nel lungometraggio di *Duck Tales* (*Storie di Paperi*). Con l'aiuto di un amico inventore, Paperino spera di potersi trasportare direttamente nel luogo dove è tenuta prigioniera la sua amata. Sfortunatamente per lui, l'inventore in questione è un po' incapace... e così inizia un pazzesco viaggio nel tempo! Naturalmente spetterà a voi guidare l'eroico papero fino alla sua destinazione finale. Il gioco è un platform sul modello di *Donkey Kong* Land. Dal momento in cui accenderete la console rimarrete affascinati dalla grafica, e soprattutto dalle perfette animazioni dei personaggi. In particolar modo, il protagonista dispone di una serie di mosse speciali davvero incredibili e, fra cui un doppio salto utile per raggiungere aree altrimenti inaccessibili. Il rovescio della medaglia è che ci troviamo di fronte a un gioco molto difficile, che non di rado vi farà davvero diventare come Paperino quando è infuriato! A parte questo però, state certi che amerete questo gioco, e il vostro solo desiderio sarà portare alla vittoria finale il leggendario papero Disney!







• Per raggiungere i dischetti, Paperino dovrà anche fare l'equilibrista sui fili dell'alta tensione! Speriamo che non ci si metta la sua proverbiale sfortuna!

Ritorno al paper-futuro

I livelli presenti nel gioco sono enormi e ottimamente strutturati, pieni di enigmi e di ostacoli da superare. E poi scoprirete presto tutti i vantaggi di raccogliere certi oggetti. Ad esempio, afferrare un certo tipo di disco blu può far andare letteralmente fuori di testa Paperino, consentendogli di sfondare porte precedentemente sbarrate e impossibili da attraversare. Il gioco è sicuramente un po' ripetitivo, ma sono stati fatti notevoli sforzi per assicurarvi un divertimento costante. Se solo non fosse così difficile...

Seconda Opinione!



La furia del Papero

Nonostante le indiscusse qualità di Quack Attack, ci sono momenti nei quali vorreste fare a pezzi il vostro Game Boy e poi lanciarli dalla finestra più vicina... troppo, troppo difficile! Ma ogni volta che avrete superato un passaggio particolarmente complicato vi sentirete fieri di voi stessi e vorrete a tutti i costi proseguire fino in fondo e salvare Paperina. Vi farà arrabbiare come non vi è mai capitato, ma che soddisfazione finirlo! Ne vale davvero la pena.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Un cartone animato in piume e ossa.

SONORO
Niente male.

GIOCABILITÀ
Devo, devo assolutamente finirlo!

LONGEVITÀ
Un'avventura decisamente lunga.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8.5

Lasciatevi conquistare dal papero più sfortunato e simpatico del mondo!

Tutto quello di cui avete bisogno per PlayStation e PS2!





Su PSMania 2.0 in regalo la prima parte della Guida Strategica a FF IX

Solo su PSMania:
- Monitor
- Gossip
- Made in Japan
- Recensioni
- Anteprime
- Codici
- Strategie
- Ultima Sfida

PSMania 2.0 la rivista per PlayStation e PS2 più venduta in Italia in tutte le edicole a partire dal 15 aprile a 7.900!

Info!

Chi l'ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



THE JUNGLE BOOK: MOWGLI'S WILD ADVENTURES

Scoprite col cucciolo d'uomo i segreti della giungla!

Quando Rudyard Kipling consegnò nel 1894 il primo manoscritto del suo più grande successo, il Libro della Giungla, non poteva certo immaginare che un giorno qualcuno si sarebbe trovato a controllare il personaggio principale, Mowgli, su un piccolo schermo di plastica all'interno di un'avventura elettronica. E per fortuna non lo ha pensato, perché se lo avesse detto a qualcuno lo avrebbero preso per matto!

Dovrete controllare Mowgli, il cucciolo d'uomo allevato dai lupi, attraverso le mille insidie della giungla fino a ritornare alla civiltà. Ad aiutarvi nel lungo cammino troverete Bagheera, la pantera gentile, Baloo, l'orso ballerino, Luigi, il re delle scimmie, e il serpente Kaa. Durante il viaggio dovrete sconfiggere la tigre Shere Khan imparando il maggior numero possibile di mosse speciali. Questa versione de Il Libro della Giungla per Game Boy Color non è il solito platform in stile "raccogli le banane e scappa". Se volete completare con successo il gioco, dovrete infatti confrontarvi anche con diversi enigmi piuttosto divertenti. Man mano che procederete lungo i livelli, i vari guardiani vi insegneranno le loro mosse speciali e metteranno alla prova le vostre capacità di apprendimento in diverse sfide. Per raggiungere il livello finale di ciascuna sezione, dovrete raccogliere delle medaglie raffiguranti i guardiani, e per farlo dovrete lambiccarvi il cervello nel tentativo di attivare una miriade di interruttori e aprire così tutte le porte. Il vero problema di questo gioco è la presenza di sole cinque sezioni, ognuna delle quali contiene quattro livelli (o meno). Completando il tutto, raggiungerete una sezione bonus abbastanza divertente, ma a parte questo non c'è altro che vi ricompenserà per gli sforzi fatti e per i soldi spesi. Tanto per rincarare la dose, anche le musiche sono di livello abbastanza basso...



• Forse Mowgli sta dondolando dal masso perché non sa come oltrepassare quel buffo avvoltoio... O forse vuole farlo sbilanciare per fargli un dispetto?



• Abbassati Mowgli! O almeno fermati un attimo e pensa prima di saltare contro quegli spuntoni acuminati!



Il Libro della Giungla

La veste grafica e i personaggi di questo gioco sono quelli del bellissimo film d'animazione della Disney *"Il libro della Giungla"* tratto, naturalmente con molti adattamenti e invenzioni, dall'omonimo romanzo di Kipling. Forse non tutti sanno che questo divertente cartone animato è del lontano 1967! Tra le "licenze" che la Disney si è presa, ricordiamo la più famosa: nella storia originale il serpente Kaa è un amico e un maestro per Mowgli, mentre nel lungometraggio animato è una figura negativa e cerca addirittura di ingoiare con un solo boccone il simpatico cucciolo d'uomo!

Trucco rapido!

Cercate di prendere i simboli relativi ai vari personaggi principali la prima volta che giocate, altrimenti dovrete ritornare indietro e rifare tutto da capo!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Ottimo lavoro in perfetto Disney.

SONORO
Orribile!

GIOCABILITÀ
Veloce, frenetico e divertente.

LONGEVITÀ
Si limita al minimo necessario.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 6,5

Invece di comprarlo, forse è meglio farselo prestare.

Seconda Opinione!

Un gioco da ragazzi

Anche se a qualcuno questo gioco sembrerà troppo semplice, personalmente credo che sia un titolo perfetto per i possessori più giovani di Game Boy Color. La grafica è ottima, molto simile al cartone animato. In più, compaiono tutti i protagonisti del lungometraggio e dietro il progetto c'è la Disney, il che rappresenta di solito una garanzia. Cosa volete di più?

DICONO CHE ASSOMIGLIO A BALOO, MA NON È VERO!

Recensione di Capitan Findus

Trucco rapido!

Esplorate ciò che vi attende più avanti per scoprire dove si trovano tutte le trappole e la rotta migliore per la fuga. Lasciate una traccia solo quando sarete sicuri di farcela!

Info!



Chi l'ha fatto?	THQ
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Avventura



CHICKEN RUN
Viva la libertà!



Ogni anno moltissimi spettacoli televisivi e film finiscono per ispirare dei videogiochi. L'ultimo a uscire nei cinema e a diventare al tempo stesso un gioco per Game Boy Color è stato Chicken Run (Galline in Fuga). Il film si è rivelato un grande successo, sia per la carica di simpatia dei protagonisti che per la curiosa tecnica con cui è stato realizzato, tanto da tenere testa al ben più acclamato kolossal disneyano, "Dinosauri". Riuscirà il gioco a bissare il successo della pellicola?

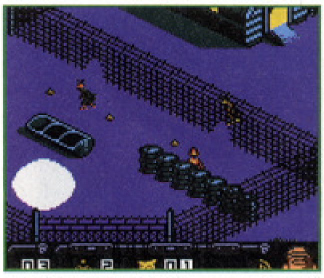
Mac, lo scienziato pazzo, vi preparerà alla vostra missione, quindi starà a voi guidare le vostre amiche galline in salvo. Lasciando dietro di voi piccole manciate di mangime per polli, potrete condurre i vostri compagni attraverso le mille insidie che si nascondono nella fattoria dei Tweedy, fino a raggiungere l'uscita e l'agognata libertà.
Ci sono 20 favolosi livelli da superare prima di potersi ritenere definitivamente al sicuro.
Ognuno di questi presenta nuovi oggetti e puzzle per mettere alla prova la vostra abilità. I livelli sono ben congegnati e soprattutto molto ampi, anche se non al punto da perdersi alla ricerca dell'uscita! *Chicken Run* è insomma un gioco da non farvi sfuggire.
I controlli sono semplici e, per andare incontro alle esigenze dei giocatori di tutte le età, sono stati inclusi tre livelli di difficoltà. In più, lo schema di gioco è intenso e calibrato già dalla prima missione. Anche se il tempo concesso agli sviluppatori è stato davvero limitato, il risultato è comunque fantastico. Il film è stato una gradita sorpresa e il gioco altrettanto! Correte a comprarlo e non ve ne pentirete!







Recensione di Lo Spaccone



• **Muoversi per la fattoria Tweedy è davvero divertente. Attenzione a non finire sotto le luci dei riflettori, però!**

che BOMBA!



Polli alla riscossa

Per chi non avesse visto il divertentissimo film dei creatori di Wallace e Gromit, si tratta di una storia in "claymation" (figure di plastilina animate) ambientata in una sinistra fattoria inglese degli Anni '50. Qui la giovane gallina ribelle Gaya (nel film originale Ginger) progetta di fuggire dalla prigionia del pollaio insieme ai compagni di sventura, per evitare di essere trasformata in un... pasticcio di pollo! Nella sua impresa (che ricorda molto le scene di *"The Great Escape"* con Steve McQueen) Ginger sarà aiutata dal bel galletto americano Rocky, che in inglese ha la voce di Mel Gibson! Tra i due scoccherà l'inevitabile scintilla, ma riusciranno a evitare la terribile macchina per i pasticci dei crudeli coniugi Tweedy?



Seconda Opinione!



Chicken Gear Solid

Questo gioco è davvero imperdibile! Vi troverete davanti un misto di strategia, enigmi e furtività che non potrà non ricordarvi Metal Gear Solid! Fantastico!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Davvero notevole!

SONORO
Co-co-coccoccodè...

GIOCABILITÀ
Semplicemente grandiosa.

LONGEVITÀ
Avrete un sacco di cose da fare!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9,5

Chi lo avrebbe mai detto che essere un pollo fosse così divertente?

Info!



Chi l'ha fatto?	BBC
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Picchiaduro



ROBOT WARS

Direttamente dalla TV i combattimenti fra i robot più improbabili del mondo!

Robot Wars prende spunto da una trasmissione vista di recente anche qui in Italia, che ha ottenuto un notevole successo. Per chi non ne avesse vista neanche una puntata, sappiate che i partecipanti sono degli amanti del modellismo che possono arrivare a "investire" anche diversi milioni per costruire dei robot sempre più sofisticati e dalle forme assolutamente bizzarre, solo per vederseli ridurre in rottami nel giro di un paio di minuti. L'idea è di far combattere questi robot contro quelli di altri appassionati (o maniaci se volete), che evidentemente, oltre ad avere soldi da buttare, dispongono anche di tanto tempo libero... Qual è il risultato che si ottiene cercando di trasferire l'essenza dello show in una cartuccia per Game Boy Color? Niente male, a dire la verità!
Il gioco naturalmente segue da vicino l'impostazione dello show televisivo, cercando di riproporne lo spirito. Potrete costruirvi robot personalizzati, dare loro nomi ridicoli e metterli in un'arena per farli combattere contro altre creature simili, oltre ai robot sentinella (gli "House Robot") gentilmente forniti dagli organizzatori! Oltre al gioco principale ci sono anche alcune mini sfide come i Birilli o il Sumo, che stravolgono in parte le regole classiche! Purtroppo proprio le battaglie sono il punto debole del gioco. I robot si controllano con sufficiente disinvoltura, ma il combattimento non è mai particolarmente vivace. Quando andrete a sbattere contro un nemico, subirete pochissimi danni (se non nessuno!) e l'unica maniera per riuscire a togliere un po' d'energia all'avversario è mandarlo su una trappola o contro un House Robot! Le mini sfide risultano più divertenti e godibili della modalità principale, ma difficilmente riusciranno a tenere vivo il vostro interesse per moltissimo tempo.



• La sfida consiste nell'abbattere i birilli per vincere ogni record... ma non è così facile come sembra! Ci sono antipatici ostacoli ovunque!



• Nell'officina potrete costruire il vostro robot personale, per poi divertirvi a vederlo vincere tutte le sfide!



• Siete pronti a inventare un nome assurdo e fantasioso per il vostro robot?

I robot della casa

Come saprà chi segue il programma, una volta entrati nell'arena dovrete fare i conti (oltre che col vostro avversario) con gli accanitissimi House Robot. Sono un pericolo costante! Per la serie "Se li conosci, li eviti", ecco a voi i più famosi!

Sir Killalot



• Somiglia in tutto e per tutto al cavaliere nero, e per provare che lo è veramente ha una lancia e alcune frese idrauliche per farsi largo attraverso chi si trova sulla sua strada!

SGT Bash



• Da tenere sempre sott'occhio. Possiede una sega circolare sulla parte anteriore che ruota a 3000 giri al minuto. Tanto per gradire, ha anche un lanciafiamme!

Matilda



• Sembra un piccolo armadillo, ma in più Matilda può contare su una sega montata sulla coda, oltre a una corazza al titanio praticamente inattaccabile!



Recensione di Lo Spaccone

Trucco rapido!

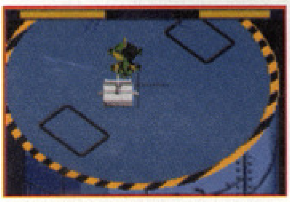
Un buon metodo per togliere energia ai vostri avversari è quello di intrappolarli sopra un pozzo in fiamme. Se riuscite a farli arrostire, la loro energia scenderà un bel po'!

Seconda Opinione!



Lotte robotiche

Non ho mai visto Robot Wars alla TV, per cui ho potuto avvicinarmi al gioco senza pregiudizi di sorta e posso dire che si tratta di un prodotto realizzato piuttosto bene e in grado di offrire una discreta dose di divertimento. Si tratta in pratica di fare un bel po' di confusione con la scusa di far combattere fra loro due robot, senza essere costretti a passare mesi interi rintanati in casa per costruirsene uno vero!



• In questa sfida dovrete spingere di sotto il vostro avversario... Chi si rivelerà il più forte?

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Simpatica, ma niente di spettacolare.

SONORO
Niente di speciale.

GIOCABILITÀ
Divertente ma molto facile.

LONGEVITÀ
Ci sono parecchie opzioni.

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7,5

Per tutti quelli che adorano le risse massacranti fra robot!

Trucco rapido!

Quando vedete degli oggetti o dei particolari strani nelle stanze, provate a usare le capacità di Gift su di essi. Potreste scoprire soluzioni interessanti e inattese...

Info!



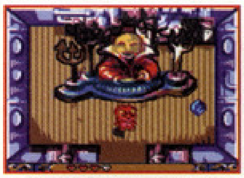
Chi l'ha fatto?	Cryo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Azione



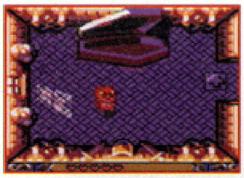
GIFT

Aiutate il mostriciattolo a trovare i sette nani!

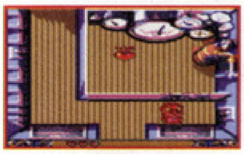
Gli sviluppatori della Cryo sembrano amare molto questo simpatico titolo, che è nato su PC e PlayStation 2 per poi approdare anche sulla nostra console portatile preferita. In effetti, si tratta di un gioco abbastanza piacevole, che cerca di rimanere più fedele possibile alle versioni iniziali, pur dovendo rinunciare al 3D. Ma il vero punto di forza è proprio lui, il grassoccio esserino color aragosta che tira mazzate a destra e a manca! Impossibile non trovarlo simpatico!



• **Ecco la stanza finale del livello. Quell'oggetto azzurro sul pavimento è il nanetto che state cercando!**



• **Qualcosa ci dice che siamo finiti in una specie di castello di Dracula... aiuto! Belle ambientazioni, però!**



• **Guardatevi sempre bene intorno, perché spesso potrete interagire con elementi come oggetti e muri. Ad esempio, non vi sembra che quel muro sia molto rovinato?**

Di solito ai coraggiosi eroi dei platform si chiede di salvare bellissime principesse, o di ritrovare tesori perduti... ma cosa succede quando la principessa in questione è una dolce creatura di nome Lolita Globo che crede fermamente di essere la reincarnazione di Biancaneve? Semplice... tutti i più famosi protagonisti dei videogiochi provano a esaudire i suoi desideri e falliscono miseramente! Ma ecco che entra in gioco proprio lui, l'anti-eroe per eccellenza, quel simpatico timidone di Gift! Visto che la bella principessa ha le sue incredibili fissazioni, il compito del nostro nuovo amico sarà quello di recuperare per lei... indovinate un po'? Ebbene sì, i sette nani! No, non siamo improvvisamente impazziti, è proprio così! Voi, nei panni di Gift, dovrete andare in giro in lungo e in largo per ritrovare le sette statuine magiche che raffigurano quei buffi nanetti che di solito la gente con molto senso dell'umorismo piazza in giardino... avete presente? Cosa non si fa per amore... Ecco, purtroppo per il povero Gift, i sette nani non si possono comprare in un negozio di bizzarri articoli da regalo, ma si trovano sperduti in sette differenti mondi, uno più surreale dell'altro (i loro folli nomi sono Tiptanic, Alcatraz, Star Stress, Drakuland, Iceland, Paztec e Mine of Horror)! Peggio ancora, i suddetti mondi sono labirintici, pieni di trappole e piattaforme e, come se non bastasse, abitati da una miriade di esseri bizzarri e poco amichevoli, che non saranno affatto contenti di vedere quell'intruso rosso fuoco che gira per i loro territori! Dovrete condurre il piccolo eroe riluttante attraverso i sette mondi, aiutandolo a tirarsi fuori dai guai ogni volta che avrà incontri indesiderati (cosa che accadrà anche troppo spesso!) e a trovare i famosi nani! E dovrete fare tutto ciò armati soltanto di un minuscolo bastone... aiuto! Per fortuna, sembra che quest'arma sia efficacissima contro i nemici che incontrerete strada facendo. Il bastone vi tornerà utile in molti altri modi, oltre che per sbatterlo in testa ai mostriciattoli avversari, quindi non sottovalutatelo! Armato fino ai denti (beh, lasciamoglielo credere, almeno!), il nostro Gift sa anche nuotare e saltare, se proprio è costretto... ma non fatevi troppe illusioni! Se c'è un abisso di fronte a voi e non calibrerete bene il salto, non provate neanche a pensare che il piccolo sgorbio si salverà! Precipiterete come un sasso, perderete una vita e questo è tutto! Com'è difficile improvvisarsi eroi...



Recensione di Capitan Findus

Con una grafica rispettabile e una giocabilità niente male (peccato per le musiche, davvero troppo ripetitive), *Gift* può essere un buon acquisto per gli amanti del genere, ma nulla di più di questo.



Seconda Opinione!

Niente di nuovo sotto il sole!

L'idea che c'è dietro questo titolo è originale, e sicuramente il protagonista è uno spettacolo di simpatia, però il gioco non mi convince fino in fondo. È carino, con una grafica normale, un sonoro noiosissimo e i soliti elementi che caratterizzano il genere. Insomma, lo consiglierei soltanto a chi non può fare a meno di un qualsiasi gioco in cui si debbano affrontare salti, nemici e piattaforme semoventi... però che barba!!!



• **Ecco i sette diversi livelli in cui vi aggirerete alla ricerca dei sette nani... no, non abbiamo sbagliato gioco!**



Un bidone. Oggetti come questi possono essere spinti o trascinati per la stanza e si rivelano spesso fondamentali per andare avanti.

Eccolo, è lui! Gift, lo strano diavoletto che si improvvisa eroe dei videogiochi per amore!

Questi quadrati verdi sono delle leve che si attivano passandoci sopra (o spingendoci sopra un oggetto). La freccia indica dove dovrete andare per controllare gli effetti ottenuti!

Una creatura nemica! Questo tipo qui tende a nascondersi, ma non è meno letale. Dategliele di santa ragione!

Quando vedete una porta con un simbolo come questo, solitamente è chiusa. Serve una chiave con lo stesso simbolo per aprirla. In questo caso, serviva la chiave con un quadrato.

Questo è l'indicatore della vita di Gift. Inizialmente avrete solo tre cuori, che aumenteranno nel corso dell'avventura. Se i nemici vi colpiscono o cadete in un precipizio, i cuori scompaiono progressivamente. Quando non ne avete più, il vostro mostriciattolo crolla e il gioco finisce!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Niente male, colorata e dettagliata.

SONORO
Piuttosto noioso.

GIOCABILITÀ
A volte vi farà impazzire di rabbia!

LONGEVITÀ
Se siete esperti del genere, non durerà troppo a lungo.

che BOMBA! — grandioso — mitico — accettabile — fetecchia

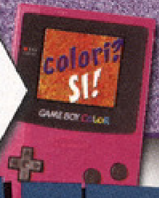
Voto finale 6,5

Il protagonista è irresistibile, ma avremmo voluto un gioco migliore!

Info!



Chi l'ha fatto?	Rockstar
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse



Trucco rapido!

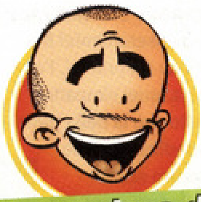
Non legatevi a nessuna banda o finirete per trovarvi nei guai. Infatti se infastidite troppo una gang per aiutarne un'altra, il risultato è sempre e solo uno: Game Over! Meglio badare unicamente ai propri interessi!

GRAND THEFT AUTO 2

Violare le leggi in un videogioco non è mai stato così divertente!

Siete senza lavoro, senza soldi e alla disperata ricerca di una qualsiasi attività... Che fare? Facile, vi improvvisate criminali a pagamento e saltate in macchina per lavorare al servizio delle varie bande di malavitosi che governano le città per le quali dovrete svolgere i lavori più sporchi!

Una delle critiche mosse all'originale *Grand Theft Auto* era la possibilità di lavorare per una sola banda. In *Grand Theft Auto 2*, invece, in ciascuna nuova città potrete scegliere fra tre diversi "datori di lavoro" e offrire le vostre abilità a tutti oppure solo ad alcuni. Ogni gang ha i propri obiettivi e i propri punti deboli. Ad esempio, la Yakuza è piena di assassini dal sangue freddo e perciò agire per suo conto significa essere coinvolti in lavoretti decisamente "poco puliti". Invece i Loonies vi faranno svolgere mansioni di ogni tipo, che vanno dal rubare veicoli altrui al far esplodere un locale, magari soltanto perché non sono stati contenti del servizio ricevuto l'ultima volta... Il gioco risulta incredibilmente divertente, ma è rovinato da un paio di fastidiosi difetti. Il primo è l'inutile lunghezza delle password: i programmatori sono stati avvertiti che si tratta di un titolo per Game Boy? Il secondo è che, guidando i veicoli a vostra disposizione, finirete troppo spesso "imbottigliati" perché altre auto vi sono venute addosso invece di girare. Considerando il titolo del gioco, è decisamente curioso che risulti più conveniente andare a piedi, piuttosto che andare in giro sulla vostra auto rubata!



Recensione di Cataclisma

IL POTENZIOMETRO
GAME BOY MANIA

GRAFICA
Buona come quella del primo.

SONORO
L'ideale per questo genere di giochi.

GIOCABILITÀ
Provate e non ve ne pentirete.

LONGEVITÀ
State molto attenti, non la smetterete più!!!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Questo criminale è così simpatico!!!



• Come nel primo gioco, la visuale è dall'alto e nella parte bassa dello schermo avrete il menu con tutte le informazioni utili per compiere le vostre malefatte.



che BOMBA!

Seconda Opinione!



Chi ha rubato la mia auto?

Facciamo il punto della situazione: rubare macchine è molto divertente... ehi, che dico? NO! È sbagliato, molto sbagliato e contro la legge! Sì, ma siamo o non siamo in un gioco? Bando quindi a moralismi vari e lasciatevi prendere dall'incredibile mondo di Grand Theft Auto 2! Prima che possiate accorgervene ne rimarrete rapiti... Non pensate neanche per un istante di poter emulare il vostro alter ego digitale, però!







Trucco rapido!

Morire è difficile, a meno che non siate abbastanza folli da trasformarvi quando qualcuno vi guarda. Ad ogni modo, per evitare problemi in caso commettiate qualche errore, controllate la password ogni volta!

Info!



Chi l'ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	GDR

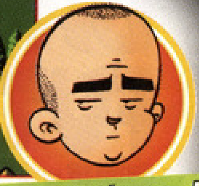












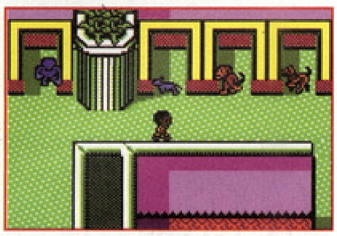
Recensione di Cataclisma

Avete sempre sognato di trasformarvi in un cane? Con gli Animorphs potete farlo

ANIMORPHS

Questo gioco è dedicato agli Animorphs, cinque ragazzi che hanno la capacità di trasformarsi in animali per combattere contro i malvagi alieni Yeerks, bramosi di conquistare il mondo. L'idea non sarebbe male, se il gioco non fosse così insulso!

La trama su cui si basa il gioco è molto semplice. Gli orribili Yeerks si sono impadroniti di quattro potentissimi microprocessori e a voi, nei panni dei diversi Animorphs, spetterà l'arduo compito di recuperarli, affrontando gli alieni e i loro tirapiedi, i Taxxon e gli Hork Bajir. In una corsa contro il tempo, dovrete sfruttare i vostri poteri di trasformazione (che diventeranno sempre più estesi man mano che incontrerete nuovi animali) per completare cinque pericolose missioni. Ecco, il problema è che questo non si può chiamare esattamente un titolo entusiasmante... Il sistema di gioco e di combattimento imita decisamente *Pokémon*, ma a confronto il mito della Grande N è un vero capolavoro! Le musiche sono accettabili, ma la grafica è davvero primitiva e garantisce al massimo quattro o cinque pixel per ogni personaggio... un po' troppo pochi, non trovate? Siamo di fronte a un GDR senza enigmi da risolvere, fatto di battaglie noiose, uguali e inevitabili che solitamente vincerete senza il minimo sforzo premendo a ripetizione il tasto A. Anche il sistema di password non ha nessun rispetto per il giocatore. Di quando in quando vi sarà data una password di due righe che dovrete memorizzare, a meno che non vogliate ricominciare l'avventura da capo ogni volta. Insomma, i problemi ci sono e non sono pochi. Se conoscete gli Animorphs e siete degli appassionati della serie, provatelo, ma potreste ricredervi presto.





IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Davvero brutta.

SONORO
Accettabile.

GIOCABILITÀ
Questo gioco risulta noioso!

LONGEVITÀ
Un'avventura piuttosto lunga.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 5

Grafica scadente e nessuna innovazione. Peccato!



Seconda Opinione!

Questo gioco non è niente di speciale, anzi, ha più difetti che pregi. La grafica è scadente e la giocabilità è davvero ridotta ai minimi termini. Finirete per fare sempre le stesse cose e, quel che è peggio, vincerete sempre! Tutto ciò non potrà che portarvi alla saturazione e alla noia in un tempo decisamente breve. L'unico aspetto positivo di questo titolo sono le musiche e gli effetti sonori, ma da soli non bastano di certo a salvarlo!

Chi sono gli Animorphs?

I personaggi che vedete in questo gioco (purtroppo resi malissimo) sono i protagonisti delle storie di K. A. Applegate, una scrittrice per ragazzi molto apprezzata. Si tratta di cinque ragazzi (Cassie, Tobias, Rachel, Jake e Marco) che un giorno incontrano un principe alieno ferito a morte (Elfangor) e ottengono da lui la capacità di modificare il loro DNA per trasformarsi in animali. Questo potere è indispensabile per fermare i crudeli Yeerks, alieni che vorrebbero prendere il controllo degli uomini. Per saperne di più potete leggere i libri della Applegate, che sono stati anche trasformati in un telefilm apparso per un periodo su Rai 2. Si vocifera che forse ne sarà tratto anche un film in cui dovrebbe recitare, tra i protagonisti... Leonardo Di Caprio!



Info!



Chi l'ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Picchiaduro



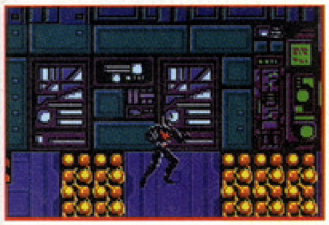
BATMAN OF THE FUTURE: RETURN OF THE JOKER

Attenti criminali: c'è un nuovo Batman in città!



Recensione di Tanya

Questo gioco è basato sulle avventure di Terry, un ragazzo destinato a prendere il posto di Bruce Wayne nei panni di Batman. Il solito Joker (che sembra non invecchiare mai!) vuole ritornare sulla scena criminale a spese di Bruce (che invece è invecchiato parecchio!) e starà a voi sventare i suoi piani malvagi, proprio nei panni di Terry. Siete pronti a menare le mani?



Batman of the Future: Return of the Joker è un picchiaduro a scorrimento sulla falsariga di *Double Dragon*, anche se non possiamo davvero paragonarlo a questa vecchia gloria dei videogiochi. Lo scopo del gioco è semplice: dovrete girare per i numerosi livelli dispensando calci e pugni ai nemici ed evitando trappole di vario genere. Ma il problema più evidente non sono gli avversari, è la struttura labirintica dei livelli, fatti di schermate molto simili tra loro, per cui perdersi è la cosa più facile del mondo. Brutta cosa, quando dovrete salvare Bruce che è finito nelle mani del Joker! La grafica lascia molto a desiderare, questo va detto, quindi lo consigliamo solo ai veri appassionati di questo genere.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Piuttosto datata.

SONORO
Niente di spettacolare.

GIOCABILITÀ
Se vi piace il genere...

LONGEVITÀ
Una lunga avventura in vecchio stile.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7

Un bel gioco per i fan dei picchiaduro e di Batman!

Info!



Chi lo ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Avventura

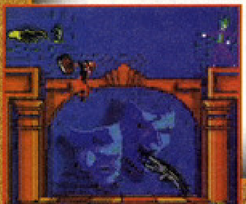


BATMAN: CHAOS IN GOTHAM CITY

L'originale Cavaliere Oscuro. Diffidate delle imitazioni!

Bruce Wayne vorrebbe tanto rilassarsi nella sua villa da miliardario, ma quel gran seccatore del Joker non perde occasione di terrorizzare Gotham City! Ovviamente toccherà ancora a Batman salvare la sua cupa città e sventare quest'ennesima minaccia, con l'aiuto dei fedeli Robin, Batgirl e del mitico Alfred. Sarete voi a calarvi nei diversi supereroi, affrontando i peggiori nemici dell'uomo pipistrello, come il Pinguino, Poison Ivy e naturalmente il Joker!





Anche in questo caso, come in *Batman of the Future*, vi troverete di fronte a un picchiaduro a scorrimento orizzontale. Significa che dovrete prendere a calci i nemici di turno, evitare trappole varie e saltare su piattaforme semoventi per raggiungere la fine del livello, magari raccogliendo nel frattempo un numero elevatissimo di oggetti speciali. Almeno è questa la sensazione che proverete all'inizio. Ma proseguendo scoprirete con piacere che la trama e lo stesso sistema di gioco si evolvono positivamente. Oltre ai soliti pestaggi, avrete la possibilità di servirvi di diverse armi e personaggi. In più, potrete anche condurre la Batmobile in inseguimenti mozzafiato visti dall'alto e correre a bordo della moto di Batgirl!
Combinate tutte queste idee con una grafica piuttosto gradevole, unite delle musiche gotiche molto d'atmosfera e le opzioni UbiKey, e avrete un prodotto davvero fantastico!



Recensione di Duke

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Buona.

SONORO
Gotico e d'atmosfera.

GIOCABILITÀ
Un titolo che non vi farà annoiare.

LONGEVITÀ
Ha le opzioni UbiKey!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8,5

Un'avventura di Batman degna di questo nome!

Info!



Chi l'ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform





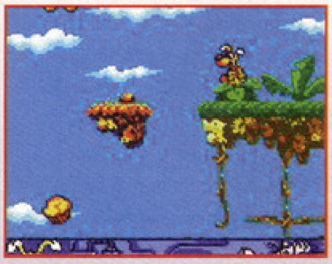
Recensione di Capitan Findus

INSPECTOR GADGET

Direttamente dal cartone animato sul vostro Game Boy!

Sembra che il supercattivo Boss Artiglio stia allevando delle gigantesche piante carnivore in un laboratorio su un'isola segreta. Questo è un lavoro per... Superman? No, per l'Ispettore Gadget!!!

Il gioco è un platform come molti altri, ma con una grafica eccellente. Tutti gli ambienti sono dettagliati e realizzati in maniera notevole, e i protagonisti principali sono animati alla perfezione. Per vincere in *Inspector Gadget* dovrete imparare a usare al meglio tutte le abilità speciali dei tre personaggi. L'Ispettore è ovviamente il più forte, col mitico martello che colpisce i nemici a sorpresa sbucando fuori dal cappello. Penny è il genio dei computer. È in grado di nuotare sott'acqua ed è fondamentale per risolvere gli enigmi alla fine di ogni livello. Brain, infine, risulta spesso il personaggio più utile, vista la sua abilità di bruciare le distanze correndo. Purtroppo, nessun gioco è perfetto. Sembra che ci siano tonnellate di salti da eseguire alla cieca. E quando si comincia a sbagliare a ripetizione (e negli ultimi livelli succede spesso), la cosa diventa estremamente noiosa. Anche le collisioni lasciano abbastanza a desiderare. Il gioco inoltre è abbastanza difficile, soprattutto a causa del fastidioso design dei livelli. Per fortuna nessuno ha avuto la malaugurata idea di basarlo sull'orrido film!





IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Uguale al cartone animato!

SONORO
Se vi piace la musica della serie animata...

GIOCABILITÀ
Meglio di molti altri platform.

LONGEVITÀ
Durerà per parecchio tempo.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7

Sicuramente meglio del film, ma non era difficile!

Info!



Chi l'ha fatto?	Mattel
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Carte







Recensione di Lo Spaccone

Giocate bene le vostre carte e diventate i... Numeri 1!

UNO

Giocare a carte sul Game Boy potrà sembrarvi un po' strano, soprattutto se avete già provato la versione "reale" di Uno. Ma quando sarete entrati nel vivo della partita potreste addirittura trovare positivo il fatto che non ci siano altri giocatori! Dopotutto, in questo modo eviterete litigi e risse verbali, tipici soprattutto quando gli sfidanti sono numerosi!

Uno è un gioco ben strutturato e la versione per Game Boy vi darà la possibilità di affrontare le sue sfide dove vorrete. Perfino la grafica è buona, con ottimi fondali e una buona realizzazione delle carte. Scopo del gioco? Semplice: dovete scartare tutte le carte che avete in mano. Il gioco può essere invertito in modo da farvi saltare un turno, mentre alcune carte possono costringervi a determinate azioni, come pescarne altre dal mazzo piuttosto che scartare le vostre. Guadagnerete punti in base alle carte che sono rimaste in mano agli altri giocatori. Ci sono diversi tipi di carte, alcuni dei quali vi saranno svelati solo nei livelli più avanzati, aggiungendo spunti interessanti a una formula che altrimenti rischierebbe di annoiarvi già dopo poche partite. In poche parole, se desiderate giocare a *Uno* e odiate le compagnie troppo numerose (e rumorose), allora prendete il vostro Game Boy e divertitevi pure... Dal canto nostro, continuiamo a preferire comunque il gioco reale!

Ma cos'è Uno?

Uno era originariamente un gioco di carte per un massimo di quattro persone. Si chiama così perché quando un giocatore scarta la sua penultima carta, deve dire appunto "uno", o è costretto a pescarne altre dal mazzo. È sorprendente quante volte ci si dimentichi di questa semplice regola, ma succede perché la vostra concentrazione è sempre tutta rivolta a scartare le carte il più velocemente possibile!



IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Come il gioco reale.

SONORO
Davvero brutto, ma a chi importa?

GIOCABILITÀ
È come giocare a carte davvero!

LONGEVITÀ
Vi terrà impegnati per un bel po'.

fetecchia accettabile grandioso mitico

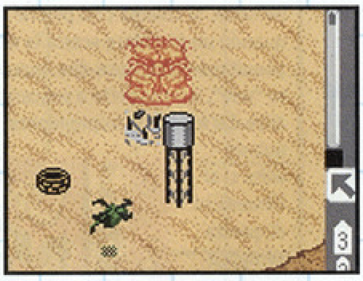
Voto finale 7,5

Un gioco per tutta la famiglia

SpaccaCodici

VI TROVATE DAVANTI A UN PROBLEMA INSORMONTABILE E NON SAPETE PIÙ COSA FARE? ALLORA QUESTA GRANDISSIMA GUIDA AI MIGLIORI GIOCHI PER GAME BOY COLOR È SICURAMENTE QUELLO CHE FA PER VOI!

ARMY MEN: AIR COMBAT



PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
2	Scatola, croce, scatola, scatola
3	Pallottola, pallottola, pallottola, croce
4	Gradi, pallottola, scatola, scatola
5	Croce, gradi, croce, pallottola
6	Elmetto, pallottola, gradi, elmetto
7	Scatola, croce, pallottola, croce
8	Pallottola, gradi, croce, elmetto
9	Gradi, gradi, pallottola, pallottola
10	Croce, elmetto, croce, elmetto
11	Elmetto, gradi, croce, elmetto
12	Scatola, croce, gradi, gradi
13	Pallottola, croce, elmetto, elmetto
14	Gradi, croce, scatola, gradi
15	Croce, scatola, gradi, elmetto
16	Elmetto, croce, pallottola, gradi



102 DALMATIANS: PUPPIES TO THE RESCUE

LIVELLO GARAGE

Andate al menu delle password e inserite osso, osso, impronta, ciotola per accedere al livello Garage.

LIVELLO MENSA

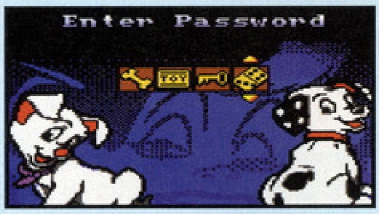
Per entrare nella mensa, andate al menu dei codici e inserite: dado, osso, chiave, impronta.

CRUDELIA

Inserite questo codice nel menu delle password: giocattolo, osso, osso, osso. Sbloccherete così l'ultimo livello. Se sconfiggerete Crudelia, riceverete due nuove password. Usatele per sbloccare i mini-giochi.

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
2	Dado, osso, osso, dado
3	Dado, chiave, osso, macchina
4	Dado, osso, ciotola, giocattolo
5	Osso, dado, cane, osso
6	Osso, dado, macchina, ciotola
7	Osso, osso, impronta, cane
8	Osso, osso, impronta, giocattolo
9	Osso, giocattolo, chiave, osso
10	Osso, giocattolo, chiave, dado
11	Osso, giocattolo, chiave, macchina
12	Osso, macchina, dado, giocattolo
13	Osso, macchina, giocattolo, chiave
14	Osso, giocattolo, impronta, ciotola
15	Osso, giocattolo, giocattolo, macchina
16	Osso, impronta, giocattolo, giocattolo
17	Giocattolo, osso, chiave, osso
Bonus 1	Macchina, dado, dado, dado
Bonus 2	Macchina, dado, dado, macchina



ARMY MEN 2



PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
1	Mortaio, carro armato, mortaio, jeep
2	Jeep, jeep, mortaio, aeroplano
3	Carro armato, granata, carro armato, mortaio
4	Fucile, mortaio, jeep, aeroplano
5	Mortaio, fucile, aeroplano, jeep
6	Mortaio, granata, fucile, elicottero
7	Aeroplano, granata, fucile, carro armato
8	Granata, mortaio, elicottero, mortaio
9	Carrarmato, mortaio, fucile, carro armato
10	Jeep, elicottero, carro armato, mortaio
11	Fucile, mortaio, granata, mortaio
12	Jeep, elicottero, granata, elicottero
13	Aeroplano, aeroplano, granata, mortaio
14	Aeroplano, fucile, aeroplano, elicottero
15	Fucile, Elicottero, elicottero, carro armato
16	Elicottero, elicottero, fucile, granata
17	Fucile, carro armato, aeroplano, mortaio
18	Fucile, fucile, granata, jeep
19	Fucile, jeep, elicottero, granata
20	Elicottero, granata, fucile, jeep
21	Mortaio, granata, elicottero, jeep
22	Fucile, carro armato, elicottero, fucile
23	Aeroplano, Jeep, carro armato, mortaio
24	Elicottero, fucile, jeep, mortaio
25	Carro armato, granata, aeroplano, granata
26	Aeroplano, carro armato, fucile, mortaio
27	Carro armato, carro armato, jeep, carro armato
28	Jeep, carro armato, jeep, mortaio



BUGS BUNNY'S CRAZY CASTLE 4

PASSWORD DI LIVELLO

Nota: la cifra "0" indica gli ovali neri da inserire nella password!

Livello	Password
1-2	RHY O43
1-3	HDY 04?
1-4	7DY 04Z
1-5	KQM 04X
2-1	765 04X
2-2	?GP 04Z
2-3	TDP 04X
2-4	KNY S4V
2-5	TQC S34
3-1	1DF S35
3-2	9DF S33
3-3	?Q5 S34
4-1	T45 S34
4-2	?XP 83Z
4-3	RD5 S3?
4-4	F4Y 034
4-5	34Y 032
5-1	WZY 034
5-2	3GY 030
5-3	WNP 03Z
5-4	563 03T
5-5	FZM J24
6-1	5GM 03T
6-2	W6W S3V
6-3	P6C S26
7-1	PGC S22
7-2	FQM S24
7-3	M4P S27
7-4	WD5 S20
7-5	3DP S22
7-6	H0F 02?
8-1	70Y 022
8-2	?8Y 020
8-3	7SY 020
8-4	HJP 02Y
8-5	70P 02Z
8-6	18P 02Y
9-1	PSP J15
9-2	H0F S17
9-3	72Y 814
9-4	KSF S16
9-5	RSF S15
9-6	K0P S25
10-1	RJ5 S11
10-2	1B3 S1?
10-3	TB3 S1Z
10-4	YLW 011
10-5	PLW 010
10-6	FBC 01V
10-7	3BC 01S
10-8	W2M 01Z
11-1	P0M 01X
11-2	W53 006
11-3	MSM 01T
11-4	F0C S04
11-5	MJC S04
11-6	WSW 80Z
11-7	38F S02
11-8	F2M 80Z
12-1	PL3 S00
12-2	CSP S05
12-3	5V3 S0?
12-4	KQR 000
12-5	R6R J0T
12-6	1DT 001
12-7	TD9 00X
12-8	H4K J?7
13-1	R4K J?7



ECW: HARDCORE REVOLUTION

CODICI DI RAVEN

Inserite questi codici per accedere alla carriera di Raven:

Effetto	Password
1 vittoria	qchmhhfg
3 vittorie	Sfkpkkcj
4 vittorie	Mgbqbbjc
5 vittorie	Lhcacckb
6 vittorie	Pjdsddgf
7 vittorie	Nkfhfhd
8 vittorie	Hlqbqqna
9 vittorie	Gmacaapq
10 vittorie & titolo TV	Knsdsslt
11 vittorie & titolo TV	Jptfttms
12 vittorie & titolo TV	Cqlgllsm
13 vittorie & titolo TV	Brmhmmtl
14 vittorie & titolo TV	Fsnjnnqp
15 vittorie & titolo TV	Dtpkpprn
16 vittorie & titolo TV	Rlglggdh
17 vittorie & titolo TV	Qmhmhhfg

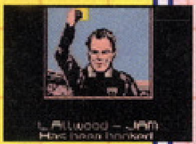
Se si usano i 17 codici Vittoria e si sconfigge l'avversario, si potrà ottenere la cintura di Campione del Mondo dei Pesi Massimi!



FIFA 2000

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
2	SDLSNP
3	DCDWTP
4	SPLGZW
5	DQRFKW
6	PSQQLW
7	NBGJVX





STAR WARS EPISODE ONE: OBI WAN

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
Livello 2	BQVQK
Livello 3	WNLRM
Livello 4	SDGNK
Livello 5	CNLML
Livello 6	BXGTG
Livello 7	QSRVJ
Livello 8	TKGJZ
Livello 9	LPZCP





GBM-MAIL

ECCOCI FINALMENTE ALL'ANGOLO DEDICATO ALLE VOSTRE LETTERE. RICORDATE CHE PER CHIEDERCI TUTTO QUELLO CHE VOLETE O PER DARCI TANTI CONSIGLI CHE CI AIUTERANNO A MIGLIORARE SEMPRE DI PIÙ LA VOSTRA RIVISTA PREFERITA, DOVETE SCRIVERCI A QUESTO INDIRIZZO: GAME BOY MANIA C/O PLAY PRESS PUBLISHING - LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA

Ciao a tutti, sono Lorenzo e ho 11 anni, il vostro giornale è mitico e ogni mese corro in edicola!! Ho i seguenti giochi: *Pokémon Rosso, Pinball, Blu, Giallo, Dinosaur'us, Wario Land 2-3, Formula 1* e *V-Rally*. Avrei delle domande da porvi:
1) Quando uscirà *Pokémon Gold* e *Silver* in italiano?
2) Se esiste Mew nelle versioni di *Pokémon Rosso, Blu, Giallo*, potete dirmi come si fa ad acchiapparlo?
3) Potete mettere una guida completa su *Gold* e *Silver*?
4) Avete i trucchi per *Dinosaur'us*? Se sì, potete darmeli?

Grazie per l'attenzione! Un saluto dal vostro fan Lorenzo Baldini.
P.S. Pubblicatemi o vi mando a distruggere la redazione i miei Pokémon: Venusaur, Blastoise, Mewtwo, Charizard, Zapdos, Articuno al livello 100!!!



Ciao Lorenzo, grazie per i complimenti! Come avrai capito, ci fa sempre molto piacere riceverli! Ma passiamo subito alle tue domande!
1) *Pokémon Gold* e *Silver* in italiano (naturalmente, si chiameranno *Oro* e *Argento*) dovrebbero uscire nei negozi l'11 aprile, quindi ormai ci siamo! Finalmente!!!
2) Mew si può incontrare in tutte le versioni di *Pokémon* soltanto utilizzando dei particolari codici GameShark. Questo vuol dire che per utilizzarli ti servirà una scheda Action Replay Blaze Xploder GB, che puoi trovare nei migliori negozi di videogiochi al "modico" prezzo di L. 99.000 circa. Ottenuta la famosa scheda, ecco i codici che devi inserire: *Pokémon Rosso/Blu* 0D3671B5; *Pokémon Giallo*: 0D3617B5. Questi codici ti permetteranno di incontrare Mew ogni volta che troverai un Pokémon selvatico nell'erba alta. A seconda di dove sarai, il Mew che trovi avrà un livello diverso. Ah, un'ultima cosa: non preoccuparti se quando incontri Mew vedi la sua immagine rovinata! Nel Pokédex, quando lo avrai catturato, sarà perfetto e avrà tutte le caratteristiche e gli attacchi ufficiali!
3) Ci stiamo lavorando! Aspettati di vederla pubblicata molto, molto presto!
4) I trucchi per *Dinosaur'us* non ci sono ancora perché il gioco è piuttosto recente. Però controlla sempre il nostro Spaccacodici, e vedrai che non rimarrai deluso!
Mando un salutone a te e ai tuoi simpatici Pokémon... ma attento, perché se non ti comporterai bene, ti manderò il nostro Capitan Findus di livello 100 a svuotarti il frigorifero!!!

Strepitosissima redazione di Game Boy Mania, siete sempre i migliori e vi scrivo come sempre per chiedervi delle informazioni. Innanzitutto voglio dirvi che ho acquistato il mitico titolo *Tomb Raider* ed è bellissimo, molto meglio di come me lo aspettavo!!! Ma adesso cominciamo con le domande:
1) Cosa mi consigliate tra *Metal Gear Solid* e *Driver*?
2) Come mai questa mitica rivista adesso si chiama Game Boy Mania e non più Game Boy Color Mania?
3) Potete fare più pagine di Spaccacodici?
4) Per questa rivista ci sono o ci saranno moduli per l'abbonamento?
5) Posso chiedervi di fare delle pagine in più sul Game Boy Advance o del Game Cube per essere sempre aggiornato per le più grandi console del mondo?
Con questo è tutto sulle domande e volevo dirvi che i vostri "miniconcorsi" sono magnifici e spero che continuerete a farne molti altri! Non solo per i "miniconcorsi", ma anche per recensioni, notizie e naturalmente la redazione!

Francesco Iacopino
P.S: Alla mia collezione si è aggiunto *Mario Deluxe*!





Caro Francesco, grazie per l'interminabile lista di saluti (che non abbiamo potuto pubblicare per motivi di spazio, ma ci è piaciuta da impazzire!) e complimenti (che ovviamente abbiamo pubblicato tutti perché siamo degli inguaribili megalomani...). Ma ora passiamo alle tue domande!!!
1) Tra *Driver* e *Metal Gear Solid* la scelta dipende unicamente dai tuoi gusti personali, perché si tratta di due giochi davvero belli. Però, se posso darti un consiglio spassionato... prendi al volo *Metal Gear Solid* e senza pensarci due volte!!! *Solid Snake* non si batte! Non te ne pentirai!!!
2) Proprio come te e tutti gli altri lettori, anche noi siamo dei maniaci di tutto ciò che riguarda la Grande N e le sue grandiose mini console. Perciò, abbiamo deciso di cambiare nome alla rivista in Gama Boy Mania per essere liberi di parlare di tutto ciò che riguarda il mondo del Game Boy, senza limitarci soltanto alla versione Color. In questo modo, siamo già pronti ad affrontare il fenomeno Advance, che è cominciato in Giappone e sta per colpire anche l'Occidente! Wow, io non vedo l'ora che arrivi!
3) Beh, terremo presente questa tua richiesta! Ovviamente tutto dipende dal numero di codici che riusciamo a scovare ogni volta grazie ai nostri mitici esperti...
4) Non per il momento, purtroppo, ma magari in futuro... non disperare!
5) Ma certo che puoi chiedercelo! Puoi chiedere tutto quello che vuoi, tanto poi facciamo come ci pare... no, sto scherzando!!! In realtà, le pagine dedicate al Game Boy Advance diventeranno sempre di più col passare dei mesi! Ci saranno tante anteprime, e poi le recensioni, quando finalmente la mitica mini console arriverà anche da noi... insomma, sarai più aggiornato che mai. Quanto al Game Cube, presto la nostra casa editrice sfornerà un'altra fantastica rivista tutta dedicata al mondo Nintendo... e l'ospite d'onore sarà sicuramente il nuovo mostro della Grande N! Contento?
Ciao ciao, scrivici ancora e fammi sapere com'è andata con quella bomba di *Metal Gear Solid*!!!



Cara redazione, scusate il "cara", ma anche se non vi ho mai scritto prima, seguo la vostra fantastica rivista dal primo numero e ormai potrei pure definirvi "familiari"! Vi scrivo con questa carta super chic per attirare la vostra attenzione nel disperato tentativo di venire pubblicata (vi prego, non deludetemi!). Dopo mesi di attesa, sono finalmente riuscita ad ottenere *Pokémon Gold* e *Silver* ordinandoli per telefono dal negozio da voi stessi pubblicizzato, il "You Too Videogames". Dopo 13 giorni di gioco sono arrivata a quota 158 Pokémon, e ora, dopo aver preso Ho-oh, Lugia, Snorlax e Lapras, mi sto cimentando a ricercare gli altri Pokémon unici del gioco; però ho esplorato ovunque e sto uscendo pazza per tre motivi:
1) Nella Burned Tower ci sono i tre Pokémon unici di Acqua, Fuoco ed Elettricità, ma



appena mi avvicino scappano. Mentre scappano, io sono bloccata lì a guardarli, e poi non riesco più a raggiungerli. Finora ho salvato prima di avvicinarmi a loro, quindi tutti e tre sono ancora lì nella torre. Chiedo: sapete per caso come diavolo acchiapparli? Ci vuole qualche oggetto speciale?
2) Mew esiste? L'ho cercato dappertutto. E nella versione *Gialla* (sempre inglese) dov'è?
3) Dove si trova un Marill? Il Pokédex dice sempre nel Monte Mortar, ma in qualsiasi ora del giorno, del mattino e della sera ci trovo solo dei Goldeen e dei Seaking! Ho provato a pescarlo con tutti i tipi di ami... niente!
Ah, un'ultima cosa. Nelle versioni *Gold* e *Silver* non ci sono, a quanto pare, pietre elemento (ad eccezione della pietra lunare, rarissima), quindi... i Pokémon come Eevee vanno allenati finché non si evolvono da soli? Vi supplico, pubblicatemi, mi sto mangiando il fegato dalla rabbia per questi quesiti irrisolti!

Pichu! By Me



Fammi capire, adorabile lettrice... devo chiamarti Pichu? O la tua identità deve rimanere segreta? Comunque sia, la tua carta super chic ha attirato l'attenzione di tutti, soprattutto la mia... non sia mai che il prode Duke lasci nei guai una gentile fanciulla!!! Bene, dunque veniamo alle fondamentali risposte!
1) I tre Pokémon leggendari Raikou, Suicune ed Entei non possono essere catturati nella Burned Tower! Lasciali liberi di fuggire, e loro se ne andranno in giro per il continente di Johto. A questo punto, li potrai incontrare casualmente nell'erba alta di Johto. Riforniscriti di Mega Ball e Ultra Ball, perché sono molto difficili da catturare! E ora... buona caccia!
2) Mew non è catturabile normalmente in nessuna versione di *Pokémon*! Ti serve un codice GameShark, che per la versione americana di *Pokémon Gold* e *Silver* è 0197EDD0. Per saperne di più su questi codici e sulle altre versioni di *Pokémon*, dai un'occhiata alla prima lettera di questo mese (quella di Lorenzo a cui ha risposto Tanya!).
3) Per quanto riguarda Marill, sappi che effettivamente l'unico luogo dove si può trovare è proprio il Monte Mortar, però questo Pokémon d'Acqua è estremamente raro! C'è un solo momento in cui catturarlo diventa più semplice, ed è quando migra in branchi. Per sapere quando questo evento accade, devi scambiare il tuo numero di telefono con l'allenatore di nome Hiker Parry, che si trova sul Percorso 45. Questo ti chiamerà per avvertirti e quando succede dovrai correre al Monte Mortar per catturare il tuo meritatissimo Marill! Quanto alla tua domanda sulle Pietre Evoluzione, è vero, Espeon e Umbreon (le due nuove evoluzioni di Eevee) si ottengono senza bisogno di oggetti. Si tratta di evoluzioni "per amicizia", cioè quelle che avvengono quando il Pokémon in questione è particolarmente felice. Perciò dovrai tenere il tuo Eevee sempre in squadra, evitando che sia avvelenato, confuso, paralizzato, addormentato o messo KO. Se proverà a evolversi di giorno, diventerà un Espeon, mentre se ci proverà di notte, diventerà un Umbreon. È un tipo di evoluzione molto difficile, ma dà molta soddisfazione! Spero di averti aiutata! Un saluto e speriamo tutti di risentirti presto e di sapere che sei diventata la migliore allenatrice di Pokémon del mondo!



Supermegaextramitica redazione di GBM, sono Emiliano, un ragazzo di 12 anni. In questo periodo sono alle prese con *Tony Hawk's 2* per accedere all'ultima pista. Ora però vorrei iniziare la mia sfilza di domande:
1) Quale gioco mi consigliate tra *Metal Gear Solid* e *Tomb Raider*, visto che sono entrambi stupendi?
2) Ora che uscirà la PlayStation One con lo schermo integrato con cui si potrà giocare anche in viaggio, non pensate che il Game Boy Advance non avrà tanto successo?
3) Uscirà un gioco di *Dragon Ball* su Game Boy Advance?
4) È meglio *Pokémon Pinball* o *Pokémon Trading Card Game*?
5) Potete darmi qualche trucco per *Tony Hawk's 2*?
Spero tanto che pubblicherete la mia lettera, saluti a tutti, in particolare a Capitan Findus e a Duke.

Emiliano Santoro



Caro Emiliano, accolgo i tuoi saluti e ricambio con molto entusiasmo! Visto che mi sei molto simpatico, mi sono accaparrato il diritto di pubblicare la tua lettera e risponderti, e vedrai che saprò risolvere degnamente tutti i tuoi quesiti!
1) La scelta tra questi due giochi è veramente dura, perché sono due capolavori! Comunque, se preferisci l'azione mozzafiato e la bellissima signorina Croft, io ti consiglio *Tomb Raider* (che è anche il mio preferito, se non si era ancora capito). Ma se puoi, cerca di averli entrambi, perché sono proprio due titoli imperdibili!!!
2) Se avessi provato a confrontare, come abbiamo fatto qui in redazione, la PSOne con schermo integrato e il GBA, non avresti alcun timore sul futuro del Game Boy! La nuova mini console Nintendo è leggerissima e molto più piccola della PlayStation One, ma garantisce prestazioni assolutamente sconvolgenti! Per farsi una sana partita a un bel gioco mentre si sta in coda al supermercato o si attende sotto casa un amico ritardatario, non c'è niente di meglio del GBA... e lo hanno dimostrato le file mostruose che si sono formate fuori dai negozi giapponesi non appena il nuovo gioiello è uscito! Vedrai, il successo sarà enorme!
3) Per il momento non si sa, ma dai nostri amici dagli occhi a mandorla ci possiamo attendere questo e altro! Visto il successo di Songoku e compagnia, puoi ragionevolmente sperare di poter vedere prima o poi un gioco per GBA dedicato a loro.
4) Beh, se ti piace giocare con le carte Pokémon, *TCG* è

veramente il massimo. *Pokémon Pinball* è il classico gioco di flipper ed è anche piuttosto difficile.
5) Ecco qualche simpatica password per il tuo gioco del momento. Dal menu principale, seleziona “Password Input” e poi inserisci uno dei codici che vedi di seguito. Ti basterà iniziare il gioco per veder funzionare il trucco corrispondente.
V!T!MBBBBBVV: Tony Hawk guadagna 50.000 $.
B58LPTGBBBBV: sblocca tutte le tavole, tutti i livelli e completa alcuni obiettivi.
VTPMPSBBBBVV: apre tutti i Parchi e sblocca la tavola Falcon.
CZWWVWFMKCVB: sblocca le tavole Football e Shadow per Bob Burnquist con 2750 $.
CJFBV3KTKC2B: sblocca le tre tavole di Bob Burnquist, alcuni obiettivi e il Bullring.

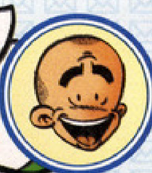


Incredibile redazione di GBMania, mi chiamo Giuseppe Turchiaro e ho 11 anni. Ho una domanda da farvi che non riesco a spiegarmi: come fate ad essere così mitici?! Ho capito, i supereori non rivelano i loro trucchi.
1) A che livello si evolve Psyduck?
2) Non riesco a trovare *Pokémon Trading Card Game*, mi dite dove si “accatta”? Ed è italiano? Quanto costa?
3) In *Pokémon Giallo*, quella tizia non mi dà Bulbasaur: cosa devo fare per averlo (Gotta catch'em all)?
4) Mi dite come si prende Mew? Se bisogna scaricarselo da una cartuccia, mi dite dove si compra?
5) Cosa mi consigliate di comprare di più: la PlayStation 2 o la N64?
6) Mi spiegate con precisione a che serve Surfing Pikachu in *Pokémon Giallo* e come si prende?

Per favore, pubblicatemi, è una questione di vita o di morte... gliel'ho detto, ora può spostare quel coltello dalla mia gola, per favore? (Ora basta! Giuseppe chiama supererori GBM!)

Giuseppe Turchiaro





Ecco i supereroi di Game Boy Mania alla riscossa! Ehm, scusami, mi sono esaltato pensando di doverti salvare... bene, sotto con le tue domande! Ecco tutte le risposte che cercavi (e questo solo perché hai detto che siamo mitici... eh eh eh!).
1) Psyduck si evolve al livello 33!
2) *Pokémon TCG* è in italiano e ormai dovresti trovarlo in tutti i negozi di videogiochi o di giocattoli che trattano il Game Boy! Il prezzo si dovrebbe aggirare intorno alle 60.000 lire.
3) Per avere Bulbasaur, il tuo Pikachu deve aver raggiunto il livello 20, altrimenti la tipa non te lo darà mai!
4) Mew si può prendere unicamente con un codice GameShark, che puoi attivare con una scheda come la Blaze Xploder GB (puoi trovarla nei negozi di videogiochi a L 99.000 circa). Il codice da inserire per *Pokémon Rosso* e *Blu* in italiano è 0D3671B5. Per *Pokémon Giallo* italiano, invece, inserisci il codice 0D3617B5. Questi codici ti fanno incontrare Mew in qualunque punto di erba alta del gioco.
5) Non si può fare il confronto tra N64 e PlayStation 2, perché l'N64 è uscito molto prima ed è una console più vecchia (seppure ancora validissima!). Se vuoi il mio consiglio spassionato, pazienta ancora un altro po' e poi procurati il Nintendo GameCube... li batte tutti! Non c'è paragone! Fidati e non avrai brutte sorprese.
6) Il Surfing Pikachu è un divertente mini-gioco che puoi provare facendo interagire *Pokémon Giallo* e *Pokémon Stadium* (per N64). Se avessi *Pokémon Stadium*, potresti passare il tuo Pikachu di *Pokémon Giallo* nel cartuccione dell'N64 e vincere con lui la Prime Cup Master Ball nella difficoltà R-2, senza mai usare il Continue. A quel punto sarà insegnata a Pikachu l'abilità Surf e tu potrai trasferirlo di nuovo in *Pokémon Giallo*, per andare nella casa del surfista a sud di Fucsiapoli e goderti il mini-gioco in cui Pikachu va sul surf!
Ecco fatto... ora credo proprio che tu sia salvo, non è così? Un saluto, Giuseppe, alla prossima!



Mitica redazione di GBMania, mi chiamo Norman e da ben 4 anni possiedo la piccola console portatile. Ho cominciato a comprare (e ovviamente a leggere) la vostra rivista dal secondo numero. Il primo l'ho perso perché non lo sapevo, ma poi un mio amico me l'ha detto e da quel momento non mi sono perso neanche un numero. Voglio dire che la vostra rivista è favolosa e i cambiamenti che avete fatto vanno benissimo! Ora vorrei chiedervi delle cose:
1) Avete dei trucchi per *Donkey Kong Land 2*? Se sì, pubblicateli nel prossimo numero di Game Boy Mania!
2) Avete anche solo un trucco per *Turok 2*?
3) Quando uscirete mensilmente? Spero presto, altrimenti vengo con il mio Rapidash al livello 91!
4) Esistono trucchi per *Pokémon Blu*? Spero di sì!
5) Cosa mi consigliate tra *Wario Land 2* e *Wario Land 3*?
Grazie per l'attenzione e per le risposte. Vi prego: pubblicatemi!

Norman Donina



Ciao Norman, grazie per tutti i complimenti che ci hai fatto, ci sentiamo tutti più felici! È bello avere lettori come te! Ma ora veniamo alle tue domande!

1) Faremo tutto il possibile per accontentarti, quindi abbi un po' di pazienza e aspetta con fiducia lo Spaccacodici del prossimo numero!
2) Eccoti le password di livello di *Turok 2*!

Livello	Facile	Medio	Difficile
2	DVYLWKVYYZ	QVYLWKVYYC	DLTLWKVYYC
3	GRYLWKWVVN	TRYLWKWVYY	GNYLWKWVPP
4	DRYLSRWVVZ	QRYLSRWVPT	DNYLSRWVPT
5	GVZLSRSQVV	TRZLSRSQPS	GLZLSRSVPW
6	DVZLBVSQQT	QVZLBVSQVN	DLZLBVSVVB
7	GRZLBVBQQQ	TRZLBVBQVL	GNZLBVBQVL
8	DRZLBVBQQT	QRZLBVBQVN	DNZLBVBQVN
9	GVYNBVBQWC	TVYNBVBQQD	GLYNBVBQQD

3) Eccoti qualche trucco per facilitarti la vita in *Pokémon Blu*. Se vai nella Sala Giochi di Azzurropoli, prova a giocare a ciascuna slot machine 4 volte. Se vinci due volte o più con una, resta su quella, perché probabilmente ti farà vincere ancora. In più, ci sono dei gettoni segreti, che troverai se cammini intorno e premi A! Un altro trucco interessante, che però funziona solo con le versioni più vecchie del gioco, è quello dei Pokémon oltre il livello 100.
Prova a vedere se funziona: parla con il vecchietto a Smeraldopoli (quello che ti mostra come si catturano i Pokémon). Vai all'Isola Cannella e metti nel team il tuo Pokémon più forte. Usa Surf sulla spiaggia, proprio dove la terra tocca l'acqua. Dovresti incontrare dei Pokémon superiori al livello 100! Se li catturi, ricordati che non devi farli combattere, altrimenti torneranno al livello 100. Solo le Caramelle Rare li fanno alzare di livello! Però puoi usarli per combattere contro i tuoi amici!
4) Secondo me è più divertente *Wario Land 2*... ma è anche una questione di gusti personali!

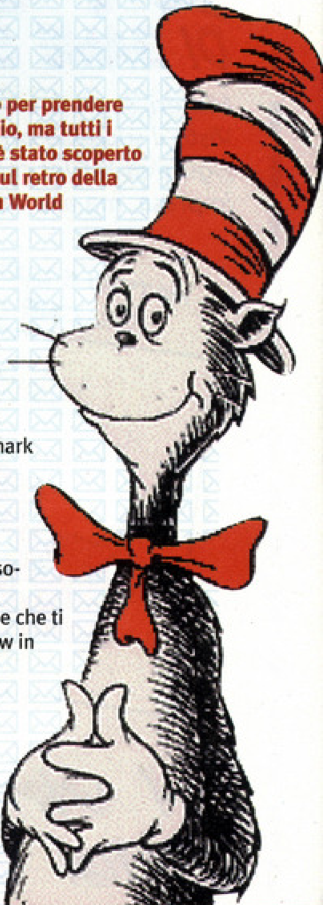


Caro Game Boy Mania, ti prego di svelarmi il segreto per prendere Mew nel gioco per Game Boy... non te lo chiedo solo io, ma tutti i lettori di questo giornale mitico! Non dirmi che non è stato scoperto come nel n. 8, perché sempre nello stesso numero, sul retro della copertina, c'è scritto che su quel numero di Pokémon World è stato svelato il mistero di Mew!

Marzia
P.S.: Vi prego, pubblicate questa lettera! Grazie mille!



Cara Marzia, come abbiamo spiegato anche a Giuseppe in questo stesso numero, per prendere Mew bisogna avere una scheda GameShark (che serve per attivare dei trucchi sul Game Boy). Noi consigliamo la Blaze Xploder GB, che si può trovare abbastanza facilmente nei negozi di videogiochi e funziona bene (l'abbiamo provata di persona!). Per avere Mew, devi inserire dei codici, che ti permetteranno di incontrarlo nell'erba alta. Finché il codice che ti diciamo sarà attivato, continuerai a incontrare solo Mew in tutti i punti di erba alta del gioco. Per *Pokémon Blu* e *Rosso* in italiano, inserisci il codice 0D3671B5. Per *Pokémon Giallo*, invece, devi inserire 0D3617B5. Tutto chiaro? Sei pronta ad acchiappare lo sfuggente gattino rosa? Perfetto. Comunque, ti consiglio anche di dare un'occhiata alla rivista Pokémon World. È nostra come GBM e contiene tantissime informazioni utili per gli appassionati di Pokémon come te!



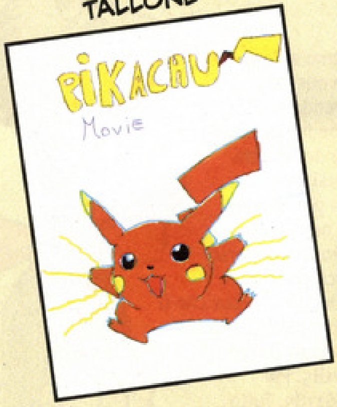
LA BACHECA
DI GAME BOY MANIA!



Per mandarci i vostri capolavori spediteli a:
GAME BOY MANIA
c/o PLAY PRESS PUBLISHING
Lungotevere dei Mellini, 44
00193 Roma

Misteri, segreti, enigmi e fenomeni inspiegabili... roba di tutti i giorni per gli agenti Fox Mulder e Dana Scully. Visto il successo ottenuto, anche in questo numero abbiamo deciso di premiare i nostri artisti con le Action Figure di X-Files che vedete nella foto. Scegliere tra le decine di disegni che ci sono arrivati è stata una vera impresa, ma alla fine ce l'abbiamo fatta... Complimenti a tutti!

MATTEO E LUCA TALLONE





ALESSANDRA CELIMA

LUIGI SU

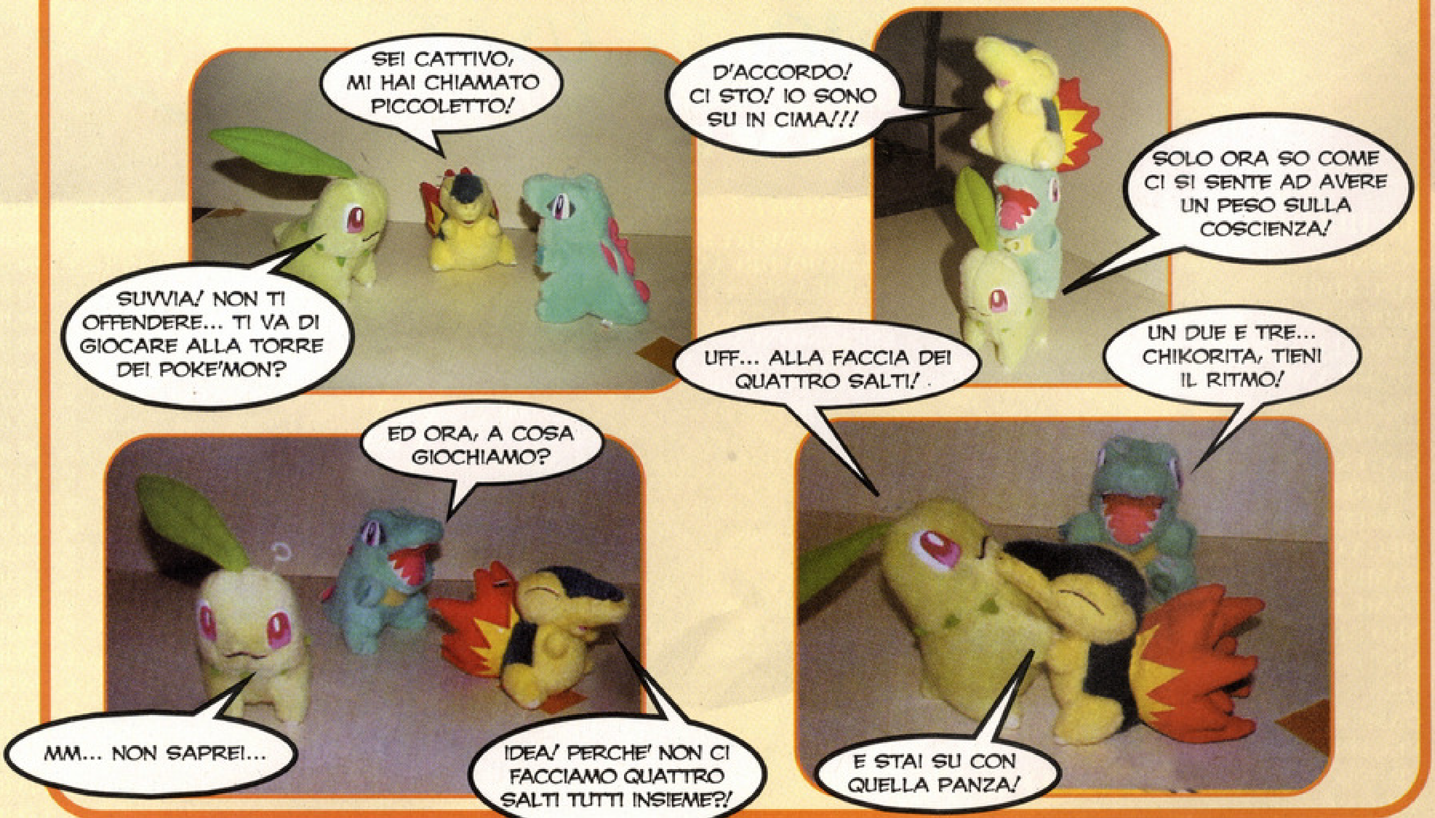




imperdibili! in esclusiva dal giappone per voi!

I vincitori del super pokécomici!

Ragazzi, ci avete davvero stupito! Le vostre vignette sono divertentissime ed è stato davvero difficile scegliere i vincitori! Alla fine abbiamo deciso di premiare i Pokécomics di ***Clementina Savini (Roma)****,* ***Simona Baltieri (Molfetta - BA)*** *e* ***Michela Sechi (Milano)****. Per motivi di spazio, pubblichiamo soltanto la storia di Clementina Savini, davvero divertente! Grazie a tutti i lettori che hanno partecipato, siete stati fantastici!*



ARRETRATI

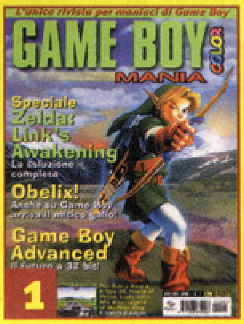
GAME BOY MANIA

Per avere informazioni sulle vostre richieste di arretrati, potete mandare una mail a: abbonamenti@playpress.com

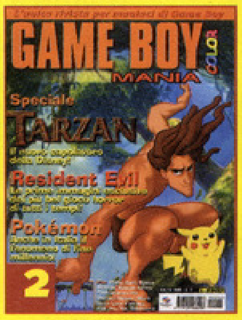
Per ricevere gli arretrati inviateci la richiesta: compilate il modulo specificando il numero che desiderate ricevere, le copie richieste del numero e la fotocopia del versamento effettuato sul Conto Corrente Postale n. 99353005 intestato a PLAY PRESS PUBLISHING - LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA.
Per calcolare il versamento aggiungete al costo di copertina (L. 5.900) le spese di spedizione pari a L. 5.000 fino a tre albi, L. 10.000 per sei, L. 15.000 per più di sei albi. Spedite tutto a: Play Press Publishing - Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma.



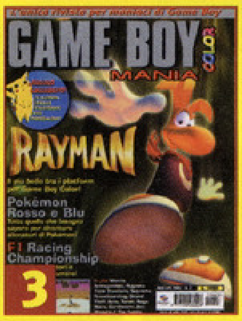
Allegare in busta chiusa con la fotocopia del C.C. Postale n. 99353005 intestato a Servizio Arretrati Play Press Publishing - Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma.



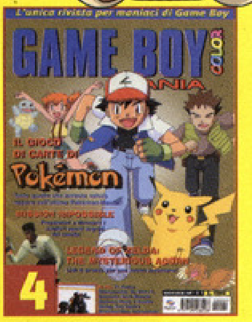
RECENSIONI
R-Type DX, Klax, Paperboy, Joust/Defender, Spy Hunter/Moon Patrol, Maya the Bee, Spy Vs. Spy, Bust-A-Move 4, Prince of Persia, F1 World Grand Prix, Lucky Luke, Legend of the River King, Obelix, NBA in the Zone, NHL Blades of Steel, NFL Blitz, Chessmaster.



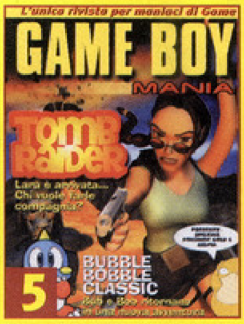
RECENSIONI
Tarzan, Space Station Silicon Valley, Revelations: The Demon Slayer, Black Bass Lure Fishing, Hollywood Pinball, Chase HQ, Golden Goal, ISS Pro '99, AntZ, Oddworld Adventures II, All Star Tennis '99, Star Wars Episode 1: Racers, Mario Golf, Mickey's Racing Adventure, Suzuki Alstare Extreme Racing, Pokémon Red & Blue, Pokémon Pinball.



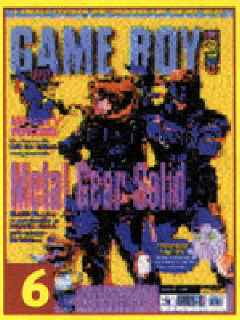
RECENSIONI
Rayman 2, Worms Armageddon, Rugrats: Time Travelers, Supreme Snowboarding, Mr. Nutz, Grand Theft Auto, Tom & Jerry, Space Invaders, Earthworm Jim: Menace 2 the Galaxy, Turok: Rage Wars, Ms Pac-Man, Beauty & The Beast, Evil Knievel.



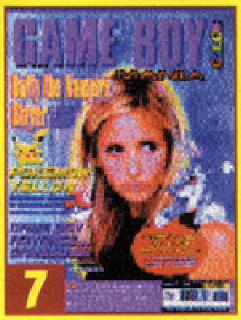
RECENSIONI
F1 Racing Championship, Toy Story 2, Tasmanian Devil: Munching Madness, Mission: Impossible, Ready 2 Rumble, IK+, Ronaldo V-Football, Tony Hawk's Skateboarding.



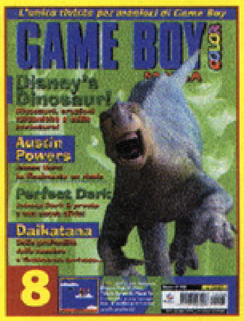
RECENSIONI
Star Wars: Yoda Stories, Micro Machines 1 & 2: Twin Turbo, Bubble Bobble Classic, Tomb Raider, Street Fighter Alpha, Déjà Vu I & II, NHL 2000, Test Drive 6, Rainbow Six, Tiger Woods PGA Tour 2000, Babe & Friends, Gex 3, Dragon Warrior Monsters.



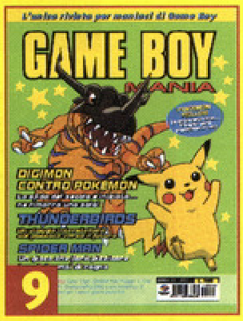
RECENSIONI
M. Gear Solid, Wario Land 3, Wacky Racer, J. McGrath Supercross, M. Tetris Challenge, T. Trouble, Bugs Bunny in Crazy Castle 4, Duffy Duck: Fowl Play, Speedy Gonzales, Catz Dogz Your Virtual Petz Platz, Tony Hawk's Skateboarding, Game Boy Gallery 3, Wimgs of Fury.



RECENSIONI
Driver, Looney Tunes Collector: Martian Alert!, Pokémon Yellow, Puchi Carat, Spirou: The Robot Invasion, Pro Pool, NBA In The Zone 2000, Asterix: Sulle Tracce di Idefix, Winnie The Pooh, X-Men: Mutant Academy, Catwoman, UEFA 2000, Alfred's Adventure, Cool Bricks.



RECENSIONI
Austin Powers Oh Behave!, Austin Powers Welcome to my Underground Lair, Disney's Dinosaur, Jeremy McGrath Supercross 2000, Daikatana, Perfect Dark, The Road to El Dorado, TOCA: Touring Car Championship, Buffy the Vampire Slayer, Roland Garros French Open.



RECENSIONI
Thunderbirds, Cyber Tiger, Spiderman, Frogger 2: Swampy's Revenge, Tom & Jerry Mouse Attacks, Croc 2, Titus the Fox, F1 Championship 2000, Rugrats: Totally Angelica, Disney's Aladdin, MTV Sports Skateboarding, Pocket Racing, Tonka Raceway, Ultimate Paintball, MIB2: The Series.

ARRETRATI Game Boy Mania

Nome ....

Cognome ....

Indirizzo ....N...............

Località ....

Cap ....

Prov. ....

Game Boy Mania n.	Numero di copie	Prezzo

Spese Postali ____________

Totale ____________

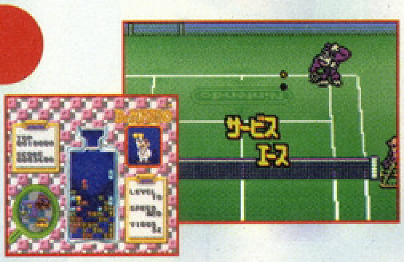


GAME BOY MANIA

Nel prossimo numero della vostra rivista preferita:

MARIO TENNIS

Il mitico idraulico di casa Nintendo si lancia alla conquista di Wimbledon!



STAR WARS EPISODE I: OBI-WAN'S ADVENTURES

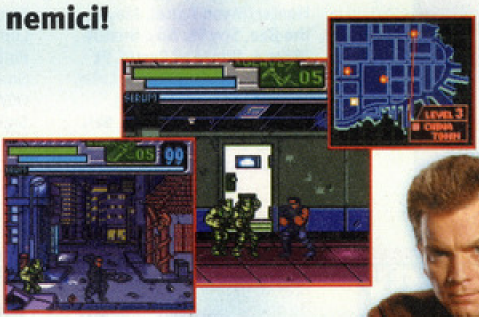


Siete impazziti per il film? Ora preparatevi a brandire la vostra spada laser come dei veri maestri Jedi contro orde di nemici!

BLADE



Vampiri, tremate! Il vostro nemico numero 1 sta arrivando anche sul Game Boy!



LEGO STUNT RALLY



Vi è piaciuta l'anteprima letta su questo numero? Allora impazzirete di gioia quando vedrete la recensione completa di questo fantastico titolo! Che spettacolo!



POKÉMON GOLD E SILVER

All'inizio di aprile sono finalmente uscite in italiano le nuovissime avventure dei Pocket Monster! Noi di Game Boy Mania vi aiuteremo ad acchiapparli tutti (e questa volta sono 251!!!) con la nostra super guida!





Come se non bastasse... le recensioni di *Lego Alpha Team*, *Cannon Fodder*, *Dinosaur'us*, *Walt Disney's Magical Racing Tour*, una valanga di codici e novità da tutto il mondo per la nostra mini-console preferita!


POKÉMON
WORLD
Numero 6
Tutto quello che c'è da sapere
sul mondo dei Pokémon:
videogiochi, gadget,
Pokémon Card Game,
serie televisiva
in una sola rivista!
E IN PIù
TANTISSIMI REGALI
PER TUTTI VOI!
UN NUMERO IMPERDIBILE
IN TUTTE LE EDICOLE A PARTIRE DAL 5 MAGGIO


CERCA I NUOVI POKéMON NELLE
TOPPS TRADING CARDS JOHTO
NUOVI POKéMON
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
TV Animation Edition
Topps
POKéMON
JOHTO
NEW POKéMON
1 FOIL CARD IN EVERY PACK
SERIES 3
ACQUA
#158 TOTODILE™
ERBA
#152 CHIKORITA™
FUOCO
#155 CYNDAQUIL™
NORMALE/VOLANTE
#163 HOOTHOOT™
7 CARDS + 1 METALLIZZATA
IN OGNI BUSTINA
Topps
TRADING CARDS
IN EDICOLA